

DESCRIÇÃO DO PROJETO

Título do Projeto: Sustentabilidade Tecnológica

Período de Execução: 07 meses - Início: 20/10/2024 Término: 30/05/2025

Datas do Evento/Projeto: Início: 20/10/2024 Término: 20/05/2025

Local de Realização: R A Guará

O Projeto será executado utilizando as instalações do proprio Instituto MultipliCidades na R.A Guará na QE 19 BLOCO A LOJA 34 GUARÁ II BRASÍLIA DF.

E para o curso DESENVOLVIMENTO TECNOLÓGICO – MVP, será realizado nas instalações da Faculdade Projeção, conforme email de autorização anexo.

Valor Total do Projeto: R\$ 499.760,48

Valor Total do Fomento: Quatrocentos e noventa e nove mil, setecentos e sessenta Reais e quarenta e oito centavos.

Previsão de Público Direto: 300 unindo todas as ações do projeto. Jovens entre 14 e 29 anos e Mulheres e 50+ aposentados

Previsão de Beneficiários Direto e Indireto: 300 unindo todas as ações do projeto. Jovens entre 14 e 29 anos e Mulheres e 50+ aposentados.

Apresentação da Entidade:

O Instituto MultipliCIDADES é uma instituição científica sem fins lucrativos, atuando em âmbito nacional e internacional. Nosso foco é o avanço científico e tecnológico, a inovação e a promoção da economia digital e criativa. Nossos objetivos incluem:

- Desenvolvimento e difusão do conhecimento por meio da educação e pesquisa.
- Estímulo à colaboração entre universidades, empresas, governos e sociedade civil.
- Promoção de governança, sustentabilidade e responsabilidade social.
- Incentivo à inclusão tecnológica e ao fortalecimento da economia criativa e digital.
- Organização de eventos com ênfase em ciência, tecnologia e inovação.

Dessa forma, o Instituto MultipliCIDADES está plenamente comprometido com a construção de um futuro inovador e sustentável, contribuindo ativamente para o progresso global.

Tem como **missão**: “Impulsionar o progresso científico, tecnológico e econômico, promovendo a inovação, a colaboração e a inclusão, tanto a nível nacional quanto internacional. Como instituição científica sem fins lucrativos, nos dedicamos a criar um futuro inovador e sustentável por meio de educação, pesquisa e ações colaborativas.”

Em seu portfólio, na área de empreendedorismo e inovação, constam desenvolvimentos de sistemas de inovação desde consultorias técnicas junto ao setor empresarial, programas de incentivo ao empreendedorismo inovador até a implantação de incubadoras empresariais, parques científicos e tecnológicos e ambientes de inovação.

Projetos já desenvolvidos:

Promoção do empreendedorismo inovador para viabilizar a inserção de organizações inovadoras no mercado. Neste contexto, em 2022 idealizou o Projeto Hackacity Guará criando a primeira incubadora de empresas na cidade do

Guará no DF, que é atualmente reconhecida por possuir metodologia que capacita o jovem empreendedor a atingir resultados. Link do Projeto: www.hackacity.com.br

Realização de eventos, encontros e palestras que pensem a tecnologia e inovação no DF e no Brasil e realizou em 2023 em parceria com o Instituto Amigos do Futuro o evento EXPOIMPACTO que na 2ª edição teve o foco na economia digital com impacto social, Fintech e bancos digitais, sendo realizado no BIOTIC, com entrada franca, e durante 4 dias a partir de uma rica e variada programação. <https://www.instagram.com/expoimpactosocial?igsh=MWxsZ25obDhrOGE5ZA==>

Está desenvolvendo o projeto de incubação para projetos e empresas que atuam na área do AGRO, com o projeto AGROHACK IDEIAS. <https://agrohackideias.com.br/>

Está desenvolvendo o projeto de busca por soluções tecnológicas para diminuição do feminicídio no DF com o Projeto HACK IDEIAS. <https://hackideiaselas.com.br/>

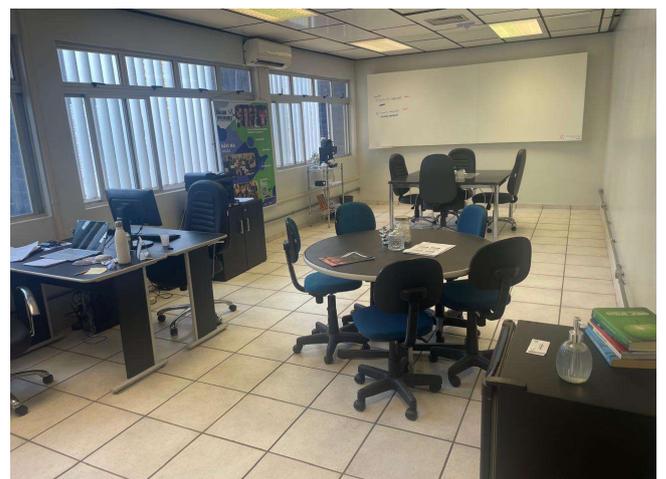
Está desenvolvendo através de um Termo de Cooperação a implantação do Parque Tecnológico de Santos – SP, com a implantação de uma incubadora de projetos inovadores. <https://multiplicidades.org.br/parceria-estrategica-para-inovacao-fundacao-parque-tecnologico-de-santos-e-instituto-multiplicidades-de-brasilia-unem-forcas/>

É o idealizador do projeto Igualando Oportunidades promovido pelo Ministério Público do Trabalho para a inserção do jovem negro no mercado de trabalho e empreendedorismo. <https://igualandooportunidades.com.br/>

Hoje é participante da Frente Parlamentar da Economia Digital e Desenvolvimento Tecnológico do DF onde atua com seus Diretores como consultores adoc para eventuais dúvidas do Gabinete ou pautas que forem ser discutidas nesta Frente Parlamentar.

Participa também da Frente Parlamentar pelo Desenvolvimento da Ciência, Tecnologia, Inovação e sua Integração com o Mercado de Trabalho da Assembleia Legislativa do Estado de São Paulo.

Nosso endereço fiscal e da sede do Instituto MultipliCidades: CAMPUS UNIVERSITARIO DARCY RIBEIRO GLEBA A FINATEC – PARTE SALA: 210 E, Asa Norte, Brasília/DF, abaixo algumas imagens da nossa sala:



Temos ainda:

- a. Endereço comercial para desenvolvimento de projeto no Guar dentro do Espaço Multiplicidade Escritrio Colaborativo, na QE 19 BLOCO A LOJA 34 GUAR II, abaixo a imagem da nossa sala:



- b. Estamos com uma sala em fase de implantao dentro do Parque Tecnolgico Biotic, no 1 Andar, conforme Processo SEI/GDF - 145055524 - Acordo de Cooperao Tcnica.

Possui parceria com as seguintes instituies:

- Associao de Desenvolvedores de Jogos Eletrnicos do Distrito Federal – ABRING: Atua com co-realizadora de eventos de GameJam (hackathons) e mentorias nas iniciativas.
- ASSESPRO DF: atua com o desenvolvimento de fomento a startups junto as associadas.
- BIOTIC: Apoio com espaos fsicos para realizao de projetos.
- CODESE DF: apoia na liderana dos eixos de desenvolvimento previstos.
- FINATEC: onde trabalha na realizao de eventos conjuntos e consultorias especficas.
- GFORTI:  integrante do grupo.
- IBRACHICS: realizada projetos em parceria para o fomento de cidades inteligentes e empreendedorismo.
- IMI – Instituto Municipalista de Inovao: atua com consultorias de apoio a projetos executados junto a CNM – Confederao Nacional dos Municpios.
- LABRAC Unb: Nesta parceria, a incubadora de projetos e empresas do Instituto MultipliCIDADES apoia os projetos desenvolvidos no laboratrio LAB RAC a se inserirem no mercado e desenvolverem suas startups com apoio metodolgico e mentorias principalmente focada em negcios.

Possui na equipe vinculada aos projetos de incubao empresarial 02 (dois) profissionais que passaram pela capacitao modelo CERNE de Gesto de Incubadoras (ANPROTEC/SEBRAE).

Outras informaes:

Nosso website: www.multiplicidades.org.br

DESCRIÇÃO DO OBJETO:

O objetivo geral do projeto é desenvolver ações de qualificação com desenvolvimento de ações e tecnologia utilizadas para promover o desenvolvimento social e econômico para as gerações futuras e conservar os recursos naturais, trazendo a elas para a inclusão tecnológica e visão empreendedora estando aderente ao ODS 8, 9,11 e 17.

O Projeto busca trazer visibilidade a ações inovadoras que integrem e potencializem oportunidades, estruturas, bens, serviços, e que promovam a troca de experiências, estabeleçam e proporcionem novos negócios e intercâmbio de conhecimento voltados para a sustentabilidade no Guará alinhados ao conceito de economia circular e tecnologia.

Desenvolvimento e ativação de comunidades empreendedoras com parceiros, universidades, centros de pesquisa, investidores e profissionais experientes em diversas disciplinas.

O projeto “SUSTENTABILIDADE TECNOLÓGICA”, tem como objetivos específicos:

- **AÇÃO 1:** Mobilização para Sustentabilidade Tecnológica - Realizar mobilização com encontros e rodas de conversa com a comunidade do Guará em seus diversos setores e regiões da cidade com fins de ampliar com conhecimento sobre economia circular e tecnologia aplicada.
- **AÇÃO 2:** Economia Circular - Executar feiras de empreendedorismo sustentável, curso de horticultura urbana e realizar a expansão do ecograna no Guará, como forma de promover a sustentabilidade e bem-estar social com geração de emprego e renda para comunidade local.
- **AÇÃO 3:** Tecnologia Aplicada - Através de parceria com a Faculdade Projeção no Guará realizar ações de uso de tecnologia para desenvolvimento de soluções a serem aplicadas no Guará para diminuição do lixo e aplicação de ações dentro da economia circular.

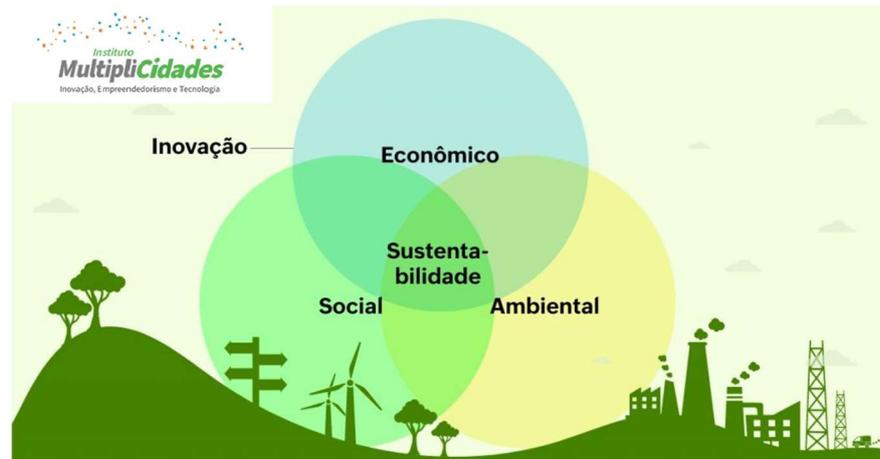
JUSTIFICATIVA:

O contexto dos grandes centros urbanos apresenta desafios e a preocupação com o meio ambiente e como a sociedade está lidando com os impactos ambientais não é uma conversa atual. Porém, com as mudanças climáticas e diversos desafios ambientais que o mundo moderno enfrenta e se preocupa, o avanço tecnológico está se tornando uma peça-chave quando se fala em sustentabilidade.

A sustentabilidade tem em sua definição 3 pilares: social, econômico e ambiental, que interligam-se entre si, afetando um ao outro. Para se ter um mundo mais sustentável, é necessário que esses 3 pilares sejam trabalhados em conjunto. Um ponto importante é que quando falamos de inovação ou tecnologias disruptivas, a inovação está dentro de economia, uma vez que é algo que traz um grande movimento para o setor.

Tecnologia sustentável, também chamada de tecnologia verde, é qualquer tecnologia desenvolvida e utilizada com o objetivo de conservar os recursos naturais e trazer impacto social e econômico positivo para as gerações futuras.

Podemos dizer que uma tecnologia é sustentável quando uma inovação tecnológica possibilita que recursos não renováveis sejam substituídos por recursos renováveis, como energia solar e eólica e utilização de materiais biodegradáveis na manufatura. Um outro exemplo de tecnologia verde surge quando a usabilidade de uma máquina se torna mais eficiente, como a economia de energia por automação e melhora de sua vida útil.



As tecnologias sustentáveis também desempenham um papel crucial na economia de recursos naturais. Isso inclui a gestão eficiente da água, a minimização do uso de matérias-primas e a promoção de práticas de reciclagem.

Este projeto SUSTENTABILIDADE TECNOLÓGICA”, busca atingir os ODS abaixo listados com o desenvolvimento de suas ações no GUARÁ:

2. Fome Zero: Acabar com a fome, alcançar a segurança alimentar e melhorar a nutrição

8. Trabalho Decente e Crescimento Econômico: Promover o crescimento econômico sustentado, inclusivo e sustentável, emprego pleno e produtivo e trabalho decente para todos.

9. Indústria, Inovação e Infraestrutura: Construir infraestruturas resilientes, promover a industrialização inclusiva e sustentável e fomentar a inovação.

11. Cidades Sustentáveis: Tornar as cidades e os assentamentos humanos inclusivos, seguros, resilientes e sustentáveis.

17. Parcerias e Meios de Implementação: Fortalecer os meios de implementação e revitalizar a parceria global para o desenvolvimento sustentável

O QUE ESPERAMOS ALCANÇAR?

- Realizar o conhecimento através de capacitação para a sociedade do Guará quanto aos aspectos do projeto.
- Desenvolvimento de novas empresas inovadoras e aproximação com instituições de ensino, investidores e com o mercado.
- Atração de novos empreendimentos identificados com a tecnologia para apoiar a diminuição do lixo no Guará.
- Disseminação de eficiência e ganhos, garantindo renda e uma renda sustentável para a comunidade do Guará.

A proposição do Projeto Sustentabilidade Tecnológica está em conformidade com a Portaria nº 550 de 30 de agosto de 2023, através da qual a Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação do Distrito Federal tem como missão fomentar o mercado tecnológico, desenvolver e incentivar a tecnologia em diversos segmentos do Distrito Federal, além de apoiar a formação integral do ser humano para que este possa atuar como agente de construção científica, cultural e política da sociedade.

E dentro das competências da Secretaria Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação do Distrito Federal – SECTI/DF o projeto atende conforme as seguintes ações:

Competência da Secti DF	Atendimento do Projeto
<p>Promoção políticas governamentais de ciência, tecnologia e inovação, para fomentar o desenvolvimento econômico, social e cultural do Distrito Federal, supervisionando sua implementação e promovendo a avaliação de seu impacto no desenvolvimento científico, tecnológico, econômico e social do Distrito Federal;</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● AÇÃO 1: Mobilização para Sustentabilidade Tecnológica - Realizar mobilização com encontros e rodas de conversa com a comunidade do Guará em seus diversos setores e regiões da cidade com fins de ampliar com conhecimento sobre economia circular e tecnologia aplicada. ● AÇÃO 2: Economia Circular - Executar feiras de empreendedorismo sustentável, curso de horticultura urbana e realizar a expansão do ecograna no Guará, como forma de promover a sustentabilidade e bem-estar social com geração de emprego e renda para comunidade local. ● AÇÃO 3: Tecnologia Aplicada - Através de parceria com a Faculdade Projeção no Guará realizar ações de uso de tecnologia para desenvolvimento de soluções a serem aplicadas no Guará para diminuição do lixo e aplicação de ações dentro da economia circular.
<p>Articulação de ações junto a organismos governamentais e não governamentais, a fim de implementar políticas públicas voltadas ao desenvolvimento da educação e da difusão do conhecimento científico e tecnológico no Distrito Federal</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● AÇÃO 3: Tecnologia Aplicada - Através de parceria com a Faculdade Projeção no Guará realizar ações de uso de tecnologia para desenvolvimento de soluções a serem aplicadas no Guará para diminuição do lixo e aplicação de ações dentro da economia circular.
<p>Formular diretrizes, coordenar e controlar a execução de programas e projetos visando à inclusão digital, à promoção do desenvolvimento científico e de inovação tecnológica do Distrito Federal</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● AÇÃO 1: Mobilização para Sustentabilidade Tecnológica - Realizar mobilização com encontros e rodas de conversa com a comunidade do Guará em seus diversos setores e regiões da cidade com fins de ampliar com conhecimento sobre economia circular e tecnologia aplicada. ● AÇÃO 3: Tecnologia Aplicada - Através de parceria com a Faculdade Projeção no Guará realizar ações de uso de tecnologia para desenvolvimento de soluções a serem aplicadas no Guará para diminuição do lixo e aplicação de ações dentro da economia circular.
<p>Promover iniciativas de base tecnológica que contribuam para o desenvolvimento econômico do Distrito Federal;</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● AÇÃO 1: Mobilização para Sustentabilidade Tecnológica - Realizar mobilização com encontros e rodas de conversa com a comunidade do Guará em seus diversos setores e regiões da cidade com fins de ampliar com conhecimento sobre economia circular e tecnologia aplicada. ● AÇÃO 2: Economia Circular - Executar feiras de empreendedorismo sustentável, curso de horticultura urbana e realizar a expansão do ecograna no Guará, como forma de promover a sustentabilidade e bem-estar social com geração de emprego e renda para comunidade local. ● AÇÃO 3: Tecnologia Aplicada - Através de parceria com a Faculdade Projeção no Guará realizar ações de uso de tecnologia para desenvolvimento de soluções a serem aplicadas no Guará para diminuição do lixo e aplicação de ações dentro da economia circular.

Desta forma o Projeto Sustentabilidade tecnológica também está alinhado com a portaria nº117/2023 e ao ppa 2024/2027 do GDF, conforme os itens em negrito abaixo:

I - promover inclusão tecnológica e social, bem estar e cidadania plena aos moradores do Distrito Federal;

II – fortalecer e ampliar a base técnico-científica, constituída por entidades de ensino, pesquisa e prestação de serviços técnicos especializados e por unidades de produção de bens e serviços de elevado conteúdo tecnológico e tecnologias sociais;

III – fomentar a competitividade e a criação de emprego e renda no Distrito Federal, mediante aumento e diversificação das atividades econômicas que tenham por base geração e aplicação de conhecimento técnico, científico e social;

IV – Aprimorar e integrar o poder público distrital, as instituições de ensino e pesquisa e as empresas inovadoras estabelecidas no Distrito Federal, de modo a proporcionar a troca de conhecimentos mútua;

VII – atribuir, continuamente, eficiência e modernização máxima aos serviços e utilidades públicas, com ênfase em soluções físicas, cibernéticas e sociais para o ambiente urbano, aproveitando-se o engajamento de atores públicos e privados;

A - Ações previstas para fomentar a ciência, tecnologia e inovação no Distrito Federal:

O Projeto Sustentabilidade Tecnológica realizará práticas de fomento a ciência, tecnologia e inovação quando da capacitação e ações de interlocução com a população do Guará de forma gratuita, ainda oportunizando alunos da Faculdade Projeção a apoiarem no desenvolvimento de novas tecnologias passando por capacitações em forma de validação de soluções para o mercado. Dando a oportunidade de trabalharem já com tecnologias necessárias ao bem comum e que já podem apoiar na inserção dos mesmos no mercado de trabalho.

Toda metodologia desenvolvida pelo Projetos do Instituto Multiplicidades passam por atualizações periódicas e seus profissionais por qualificações metodologias periódicas, sempre acompanhados pela Diretora de Projetos do Instituto e buscamos incluir sempre nas iniciativas, oficinas e palestras conhecimento sobre tecnologias emergentes como inteligência artificial, robótica, tecnologias voltadas para esg (sustentabilidade), dentre outras.

B - Ações previstas para fomentar a Economia Circular no Distrito Federal:

As ações do Projeto Sustentabilidade tecnológica bem como premissa o desenvolvimento de atividades com foco na Economia Circular, observando em especial:

- **AÇÃO 1: Mobilização para Sustentabilidade Tecnológica** - Realizar mobilização com encontros e rodas de conversa com a comunidade do Guará em seus diversos setores e regiões da cidade com fins de **ampliar com conhecimento sobre economia circular e tecnologia aplicada**.
- **AÇÃO 2: Economia Circular** - **Executar feiras de empreendedorismo sustentável**, curso de horticultura urbana e realizar a expansão do ecograna no Guará, como forma de promover a sustentabilidade e bem-estar social com geração de emprego e renda para comunidade local.

E ainda, como o projeto Sustentabilidade Tecnológica é realizado pelo Instituto Multiplicidades que já realiza o Projeto Hackacity Guará na cidade que tem como objetivo implementar ações de implantação de uma cidade inteligente, as ações serão desenvolvidas já envolvendo iniciativas com a Horta Comunitária da Cidade do Guará, que possui o ECOGRANA, uma startup totalmente desenvolvida para troca de materiais recicláveis por moeda através de um aplicativo.

C - Importância social do projeto:

O Público alvo do projeto são Jovens entre 14 e 29 anos e Mulheres e 50+ aposentados, e com isto promoveremos a inclusão digital e educacional com a realização das capacitações. E também com as atividades dos mobilizadores do projeto teremos condições de atingir e envolver toda a comunidade local com a realização das rodas de conversa e encontros com a comunidade da Ação 1 do projeto.

Com as ações metodologicas a serem exercitadas neste projeto através da RA GUARÁ teremos condições posteriores de ampliar o atendimento a outras regiões administrativas do DF.

D - Ações previstas de acessibilidade:

A Lei Nº 6.858/2021, também conhecida como Lei de Inclusão de Pessoas com Deficiência estabelece diretrizes importantes para garantir a participação igualitária e acessível de pessoas com deficiência em projetos de natureza pública. O projeto em si ratifica que uma sociedade sustentável é capaz de promover a participação e inclusão em condições de igualdade, desenvolvendo-se a sustentabilidade ambiental, social e política, no qual a qualidade de vida seja intrínseca à qualidade ambiental.

Durante as atividades do projeto serão fornecidas as seguintes ações de acessibilidade:

- Intérprete de Libras nos eventos e/ou uso de tradutor virtual on line;
- Rampas e acessos para cadeirantes nos eventos;
- Estacionamento Reservado para PCD nos eventos; e
- Banheiros adaptados para PCD nos eventos.

Ações de prevenção ao COVID-19

O Decreto Nº 43.054, de 03 de março de 2022 que dispõe sobre as medidas para enfrentamento da emergência de saúde pública de importância internacional decorrente da COVID-19 (Sars-Cov-2), e dá outras providências estabelece diretrizes sanitárias importantes para garantir a participação segura do público em eventos presenciais.

Durante as atividades do projeto serão fornecidas as seguintes ações:

- Equipamentos de proteção individual para todos os empregados, colaboradores, terceirizados e prestadores de serviço;
- Priorização, no atendimento aos clientes, como a adoção de agendamento prévio e formas de organização que evitem aglomeração;
- Disponibilização de álcool em gel 70% a todos os frequentadores;
- Manteremos os banheiros e demais locais do estabelecimento higienizados e com suprimentos suficientes para possibilitar a higiene pessoal dos frequentadores, empregados, colaboradores, terceirizados e prestadores de serviço;
- Privilegiaremos a ventilação natural do ambiente e manutenção e limpeza do filtro do ar condicionado

DETALHAMENTO DAS AÇÕES:

As atividades se realizarão num período de 7 meses de projeto.

Pré produção:

Durante esta etapa prevista para o primeiro mês de trabalho o Instituto Multiplicidades desenvolverá as seguintes atividades:

- Contratação da equipe do projeto
- Início das atividades previstas no Plano de Comunicação anexo a este plano de trabalho.
- Realização de uma palestra magna no evento de lançamento com previsão de realização na primeira semana do projeto, no auditório da Faculdade Projeção no Guará, e este evento tem o seguinte planejamento:
 - Público estimado: 30 pessoas
 - ABERTURA
 - Palestra Magna sobre Sustentabilidade, Economia Circular e Tecnologia.
 - Apresentação do Projeto
 - Fala das autoridades
 - Deputada Distrital - Dayse Amarílio (CLDF)
 - Secretário – Leonardo Reisman (SECTI DF)
 - Administrador do Guará

- Reitor da Faculdade Projeção
- Encerramento
- Coffee break

PRODUÇÃO:

AÇÃO 1: Mobilização para Sustentabilidade Tecnológica

Teremos um coordenador de produção dedicado a esta ação que está dividida nas seguintes atividades:

- Realizar mobilização com encontros e rodas de conversa com a comunidade do Guará em seus diversos setores e regiões da cidade com fins de ampliar com conhecimento sobre economia circular e tecnologia aplicada.
 - Realizar 06 rodas de conversa com 01 mentoria sobre Sustentabilidade Tecnológica (1 Lucio Costa, 2 Guará I, 2 Guará II e 1 Guará Park) com até 15 participantes em cada rodada.

AÇÃO 2: Economia Circular

Executar feiras de empreendedorismo sustentável, curso de horticultura urbana e realizar a expansão do ecograma no Guará, como forma de promover a sustentabilidade e bem-estar social com geração de emprego e renda para comunidade local.

Para todas estas atividades previstas nesta ação teremos um coordenador de produção dedicado para acompanhar e ela está dividida em três atividades:

a. Realização de Feiras de Empreendedorismo Sustentável

Identificação de feirantes, cadastro, organização e exposição de trabalhos de artesanato em pontos estratégicos do Guará, como forma de promover o empreendedorismo sustentável como forma de apoiar o emprego e renda na cidade.

Serão realizadas 2 feirinhas de sustentabilidade com artesãos, onde teremos até 30 feirantes participantes.

Durante a organização da realização da feira serão realizadas mentorias empresariais para as participantes, sendo disponibilizada 1 mentoria para cada participante.

Os meses previstos para realização das feirinhas serão: Dezembro/24 e Março/25 em datas específicas a serem definidas.

Todos os produtos serão também divulgados no website do Projeto.

b. Realizar Curso de Horticultor Urbano

Realizar até 3 turmas do curso de Horticultor Urbano, com 30 participantes, que terá duração de até 40 horas, sendo 20 aulas teóricas e 20 práticas a serem executadas na Horta Comunitária do Guará em formato de estágio.

O Horticultor Urbano está ligado diretamente ao ODS 11 - Cidades Sustentáveis: Tornar as cidades e os assentamentos humanos inclusivos, seguros, resilientes e sustentáveis.

O cultivo de alimentos em áreas urbanas contribui para segurança alimentar local e ainda, reduz a pegada de carbono associada ao transporte de alimentos e promove a biodiversidade nas cidades. Todos estes temas serão tratados durante as aulas.

C. Expansão do Ecograna no Guará

O Ecograna é um projeto que transforma lixo em dinheiro, resíduo reciclável em moeda social, a cada 15 dias o resíduo reciclável é coletado e trocado por “Ecograna”. Essas moedas podem ser utilizadas em estabelecimentos comerciais locais no Guará, tanto presencialmente quanto on line. Nesta etapa pretende-se incentivar a reciclagem, gerar renda para as cooperativas de recicláveis e promover um ambiente mais sustentável.

Para trocar um ecograna por Real é necessário juntar:

- PEAD (polietileno de alta intensidade, usado em brinquedo e embalagens químicas).
- Garrafas pet
- Latinhas
- Papel e Papelão
- Jornais, e
- óleo usado

Neste projeto de expansão pretendemos colocar um ponto de ecograna nos papa entulho do Guará e/ou papa lixo (SLU).

Ação 3: Tecnologia Aplicada

Através de parceria com a Faculdade Projeção no Guará realizar ações de uso de tecnologia para desenvolvimento de soluções a serem aplicadas no guará para diminuição do lixo e aplicação de ações dentro da economia circular.

a. Hackathon Games e Tecnologia (sustentabilidade no guará)

O Hackathon será realizado durante um sábado e domingo nas instalações da Faculdade projeção no Guará, tendo como agenda de execução as etapas abaixo, tendo em cada uma delas o desenvolvimento de palestra e mentorias para os participantes.



Para a realização do hackathon teremos alunos do Projeção e moradores da cidade do Guará.

Estão sendo previstas até 10 equipes entre 2 e 5 pessoas por equipe.

b. Laboratório de Novas Tecnologias no Guará: Seleção de alunos do Projeção para capacitação no desenvolvimento de aplicativos criando um ambiente laboratório de novas tecnologias no Guará.

01 mês:

- organização do processo de seleção de até 06 alunos que farão parte desta etapa das atividades.
- Acompanhamento dos alunos selecionados que será realizado por um dos coordenadores de produção alocado no projeto para esta etapa.

Os alunos receberão durante 05 meses com 06 palestras mensais e 06 mentorias mensais para aplicar em desenvolvimento de tecnologias (aplicativos) que será realizado dentro das instalações físicas da Faculdade Projeção num ambiente de laboratório de novas tecnologias alinhado ao projeto em execução.

PÓS PRODUÇÃO

- Comunicação dos resultados: Redes sociais e website.
- Relatório final com a prestação de contas.

OBJETIVO GERAL:

O objetivo geral do projeto é desenvolver ações de qualificação com desenvolvimento de ações e tecnologia utilizadas para promover o desenvolvimento social e econômico para as gerações futuras e conservar os recursos naturais, trazendo a elas para a inclusão tecnológica e visão empreendedora estando aderente ao ODS 8, 9,11 e 17.

O Projeto busca trazer visibilidade a ações inovadoras que integrem e potencializem oportunidades, estruturas, bens, serviços, e que promovam a troca de experiências, estabeleçam e proporcionem novos negócios e intercâmbio de conhecimento voltados para a sustentabilidade no Guará alinhados ao conceito de economia circular e tecnologia.

Desenvolvimento e ativação de comunidades empreendedoras com parceiros, universidades, centros de pesquisa, investidores e profissionais experientes em diversas disciplinas.

O projeto “SUSTENTABILIDADE TECNOLÓGICA”, tem como **objetivos específicos:**

- **AÇÃO 1:** Mobilização para Sustentabilidade Tecnológica - Realizar mobilização com encontros e rodas de conversa com a comunidade do Guará em seus diversos setores e regiões da cidade com fins de ampliar com conhecimento sobre economia circular e tecnologia aplicada.
- **AÇÃO 2:** Economia Circular - Executar feiras de empreendedorismo sustentável, curso de horticultura urbana e realizar a expansão do ecograma no Guará, como forma de promover a sustentabilidade e bem-estar social com geração de emprego e renda para comunidade local.
- **AÇÃO 3:** Tecnologia Aplicada - Através de parceria com a Faculdade Projeção no Guará realizar ações de uso de tecnologia para desenvolvimento de soluções a serem aplicadas no Guará para diminuição do lixo e aplicação de ações dentro da economia circular.

AÇÕES E METAS:

Metas Qualitativas:

- Ter a satisfação dos participantes nas aulas, oficinas e palestras, e será medido pelas fichas de avaliação;
- Ampliar o conhecimento sobre economia circular de forma a melhorar o número de lixo reciclável jogado pelas ruas do Guará. Será medido com a implementação da ampliação do ecograma na cidade do Guará e número de lixo recolhido no decorrer do projeto.

1. Pré Produção:

Meta SMART (K.R) 1.1. Realizar 01 palestra de magna na abertura do Projeto com a presença de até 30 pessoas.

2. Ação 1 - Produção:

Meta SMART (K.R) 2.1. Realizar 06 rodas de conversa com pelo menos uma mentoria em cada realização sobre

Sustentabilidade tecnológica com a presença de até 15 pessoas

3. Ação 2 - Produção:

Meta SMART (K.R) 3.1. Realizar 02 feiras com até 30 participantes

Meta SMART (K.R) 3.2. Realizar pelo menos uma mentoria empresarial para até 30 pessoas participantes da feira.

Meta SMART (K.R) 3.2. Realizar 03 cursos de até 20 horas teóricas e 20 horas práticas para até 30 participantes.

4. Ação 3 - Produção:

Meta SMART (K.R) 4.1. Realizar 01 Hackathon de 2 dias com 20 a 50 participantes

Meta SMART (K.R) 4.2. Realizar 30 mentorias de 2 dias com 20 a 50 participantes

Meta SMART (K.R) 4.3. Realizar 06 palestras para o Laboratório de Novas Tecnologias do Guará.

Meta SMART (K.R) 4.4. Realizar 06 mentorias mensais para os participantes do Laboratório de Novas Tecnologias do Guará.

5. Pós produção:

Meta SMART (K.R) 5.1. Entregar o website com as atividades de execução do projeto evidenciadas.

Meta SMART (K.R) 5.2. Entregar as atividades do plano de comunicação e marketing executado com as atividades do projeto evidenciadas.

Meta SMART (K.R) 5.3. Entregar um relatório de execução.

AFERIÇÃO DAS METAS		
Metas	Indicadores	Evidências
1. Pré Produção		
1.1	Contagem do número de palestra e/ou mentoria	Para cada palestra e/ou mentoria: Lista de presença, fotografia, peças de divulgação e ficha de avaliação.
2. Ação 1 – Produção: Mobilização para Sustentabilidade Tecnológica		
2.1	Contagem do número de palestra e/ou mentoria	Para cada palestra e/ou mentoria: Lista de presença, fotografia, peças de divulgação e ficha de avaliação.
3. Ação 2: Economia Circular		
3.1	Contagem do número de participante	Lista de presença, fotografia, peças de divulgação.
3.2	Contagem do número de aula e/ou mentoria	Para cada aula e/ou mentoria: Lista de presença, fotografia, peças de divulgação e ficha de avaliação.
4. Ação 3: Tecnologia Aplicada		
4.1	Contagem do número de participante	Lista de presença, fotografia, peças de divulgação e ficha de avaliação.
4.2	Contagem do número de palestra e/ou mentoria	Para cada mentoria: fotografia, peças de divulgação
4.3	Contagem do número de palestra e/ou mentoria	Para cada palestra e/ou mentoria: Lista de presença, fotografia, peças de divulgação e ficha de avaliação.
4.4	Contagem do número de palestra e/ou mentoria	Para cada mentoria: fotografia, peças de divulgação
5. Pós produção		
5.1	Website	01 website entregue
5.2	Plano comunicação e marketing	Relatórios com Peças de divulgação mensal; relatório assessoria de imprensa.
5.2	Prestação de Contas	Relatório de Execução.

Cronograma do Projeto:

Item	Etapa	Mês	Mês	Mês	Mês	Mês	Mês
		1	2	3	4	5	6
1	Pré Produção						
2	Ação 1: Mobilização para Sustentabilidade Tecnológica						
3	Ação 2: Economia Circular						
4	Ação 3: Tecnologia Aplicada						
5	Pós produção						

RESULTADOS ESPERADOS:

- Realizar o conhecimento através de capacitação para a sociedade do Guará quanto aos aspectos do projeto.
- Desenvolvimento de novas empresas inovadoras e aproximação com instituições de ensino, investidores e com o mercado.
- Atração de novos empreendimentos identificados com a tecnologia para apoiar a diminuição do lixo no Guará.
- Disseminação de eficiência e ganhos, garantindo renda e uma renda sustentável para a comunidade do Guará.

PÚBLICO-ALVO BENEFICIADO:

IDENTIFICAR O PÚBLICO-ALVO DA PARCERIA

Jovens, entre 16 e 30 anos; pessoas adultas interessadas no projeto; Universitários interessados sem limite de idade; Incentivamos a participação de pessoas que tenham afinidade com os seguintes temas:

- Igualdade de gênero e raça;
- E pessoas 50+ aposentados.

300 unindo todas as ações do projeto. Jovens entre 14 e 29 anos, Mulheres e 50+ aposentados.

Realizar mentorias com moradores da cidade do Guará.

Durante a realização de todas as atividades teremos até 300 participantes.

Porém, para cada ação está previsto um número mínimo de beneficiários.

Para as palestras abriremos oportunidade para participantes externos.

Realizaremos através de canais de redes sociais a divulgação e realização das palestras que não sejam previstas no curso de Horticultor Urbano, Hackathon e das ações do Laboratório.

CONTRAPARTIDA:

NÃO SE APLICA

APLICA-SE [IDENTIFICAR CONTRAPARTIDA, QUANDO APLICÁVEL]

RECURSOS COMPLEMENTARES:

NÃO SE APLICA

APLICA-SE [INDICAR A EVENTUAL FONTE DO RECURSO E SERÁ ALOCADO NO PROJETO, BEM COMO ANEXAR O PLANO DE MOBILIZAÇÃO DE RECURSOS COMPLEMENTARES]:

CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO

Fase	Ação	Início	Término
Pré Produção	<ul style="list-style-type: none"> • Contratação da equipe do projeto. • Início das atividades previstas no Plano de Comunicação anexo a este plano de trabalho. • Realização de uma palestra magna no evento de lançamento com previsão de realização no primeiro mês do projeto, no auditório da Faculdade Projeção no Guará. 	20/10/24	20/11/24
AÇÃO 1: Mobilização para Sustentabilidade Tecnológica	Realizar mobilização com encontros e rodas de conversa com a comunidade do Guará em seus diversos setores e regiões da cidade com fins de ampliar com conhecimento sobre economia circular e tecnologia aplicada.	20/10/24	20/05/2025
Ação 2: Economia Circular	<ul style="list-style-type: none"> a. Realização de Feiras de Empreendedorismo Sustentável; b. Realizar Curso de Horticultor Urbano c. Expansão do Ecograna no Guará 	20/10/24	20/05/2025
Ação 3: Tecnologia Aplicada	<ul style="list-style-type: none"> a. Hackathon Games e Tecnologia (sustentabilidade no Guará). b. Laboratório de Novas Tecnologias no Guará. 	20/10/24	20/05/2025
Pós-produção	<ul style="list-style-type: none"> • Comunicação dos resultados: Redes sociais e website. • Relatório final com a prestação de contas. 	21/05/25	30/05/25

MARCOS EXECUTORES		
AÇÃO	INÍCIO	TÉRMINO
Pré Produção – <ul style="list-style-type: none"> Realização de uma palestra magna no evento de lançamento. 	31/10/2024	05/11/2024
Ação 1: Realizar mobilização com encontros com 06 rodas de conversa:	Mês 2	Mês 6
<ul style="list-style-type: none"> 01 roda de conversa 	26/11/24	26/11/24
<ul style="list-style-type: none"> 02 rodas de conversas 	20/01/25	20/01/25
<ul style="list-style-type: none"> 02 rodas de conversas 	20/03/25	20/03/25
<ul style="list-style-type: none"> 01 roda de conversa 	28/04/2025	28/04/25
Ação 2: Executar feiras de empreendedorismo sustentável, curso de horticultura urbana e realizar a expansão do ecograma no Guará, como forma de promover a sustentabilidade e bem-estar social com geração de emprego e renda para comunidade local	Mês 02 do projeto	Mês 06 do projeto
<ul style="list-style-type: none"> Executar a 1ª. feira de empreendedorismo sustentável. 	01/12/24	30/12/24
<ul style="list-style-type: none"> Executar a 2. feira de empreendedorismo sustentável 	01/03/24	30/03/24
<ul style="list-style-type: none"> Curso de Horticultor Urbano, com 30 participantes 	01/10/24	30/12/24
<ul style="list-style-type: none"> Curso de Horticultor Urbano, com 30 participantes 	01/02/25	30/03/25
<ul style="list-style-type: none"> Curso de Horticultor Urbano, com 30 participantes 	01/04/25	30/05/25
<ul style="list-style-type: none"> Ponto de ecograna no papa entulho do Guará 	01/11/24	30/05/25
<ul style="list-style-type: none"> Ponto de ecograna no papa lixo (SLU) 	01/01/25	30/05/25
Ação 3: Tecnologia aplicada	Mês 02 do projeto	Mês 06 do projeto
<ul style="list-style-type: none"> Realização do Hackathon no Projeção 	01/02/25	28/02/25
<ul style="list-style-type: none"> Seleção dos alunos 	01/02/25	28/02/25
<ul style="list-style-type: none"> Finalização das aulas 	01/05/25	30/05/25
Pós Produção: <ul style="list-style-type: none"> Entrega do relatório final 	01/05/25	30/05/25

PARCERIA]			
Não aplicável		//	//

CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO					
METAS	DESCRIÇÃO	DATA 1º PARCELA	VALOR 1º PARCELA	DATA 2º PARCELA	VALOR 2º PARCELA
Meta 1 -	Comunicação e apoio a execução	20/10/2024	R\$ 29.725,52	20/11/2024	R\$ 29.725,52
Meta 2 -	Despesas de RH	20/10/2024	R\$ 68.715,32	20/11/2024	R\$ 68.715,32
Meta 3 -	Serviços de apoio	20/10/2024	R\$ 117.550,00	20/11/2024	R\$ 117.550,00
Meta 4 -	Infra-estrutura	20/10/2024	R\$ 33.889,40	20/11/2024	R\$ 33.889,40
	Valor total	20/10/2025	R\$ 249.880,24	20/11/2024	R\$ 249.880,24
Valor Total do Projeto de R\$ 499.760,48 (Quatrocentos e noventa e nove mil, setecentos e sessenta Reais e quarenta e oito centavos).					

CRONOGRAMA FÍSICO-FINANCEIRO					
NÃO APLICÁVEL PARA RECURSO COMPLEMENTAR PARA O PROJETO SUSTENTABILIDADE TECNOLÓGICA					
Item	Descrição	Quantidade	Unidade de medida	Valor unitário	Valor total
					R\$
TOTAL					

ANEXOS	
[] EQUIPE DE TRABALHO (OBRIGATÓRIO)	
[] PORTFÓLIO DA OSC	
[] CURRÍCULO PADRÃO DA EQUIPE DE TRABALHO	

CROQUI DO EVENTO (SE HOUVER)

PLANO DE COMUNICAÇÃO

PLANO DE MOBILIZAÇÃO DE RECURSOS COMPLEMENTARES

OUTROS. Especificar: _____

SUSTENTABILIDADE TECNOLÓGICA**Memória de Cálculo**

Item	Descrição da Despesa	Referência de Preço	Unidade de Media	Quantidade	Valor Unitário	Valor Total
Meta 1 - Comunicação e apoio a execução						
1.1	Coordenação de Comunicação - Serviço de elaboração da estratégia de comunicação e coordenação de planejamento e execução de todos os itens relacionados a comunicação, tais como: desenvolvimento de logomarca, contratação de equipe, desenvolvimento de cronograma de postagens em redes sociais, acompanhamento de perguntas ao público em nossos canais de comunicação, sugestão e cotação de mídias offline, aprovação de logomarcas com patrocinadores e órgãos realizadores, desenvolvimento de peças de divulgação, briefing de conteúdo e linguagem a ser utilizada, acompanhamento da assessoria de imprensa local e nacional com entrega dos resultados, direcionamento dos vídeos do evento e dos fotógrafos (um coordenador trabalhará no período de pré produção até a pós produção).	Termo de fomento MCTI, Portal TransfereGov No. 948905/2023.	MES	6	R\$ 3.000,00	R\$ 18.000,00
1.2	Designer gráfico - Responsável pela criação da identidade visual do projeto para todas as mídias a serem usadas na divulgação (um profissional trabalhará	Termo de fomento MCTI, Portal TransfereGov No. 948905/2023.	SEMANA	21	R\$ 1.041,24	R\$ 21.866,04

	no período de pré produção até a pós produção). (um profissional - 07 meses cada mês cada 3 semanas = 21).					
1.3	Video maker - Produção de vídeo audiovisual de making of da produção do projeto para apresentação em fase de pós produção, vídeo resumo da execução do projeto e vídeo resumo das atividades	SALICNET Produto: Vídeo tem audiovisual 3" a 5" unidade serviço	SERVIÇO	6	R\$ 1.422,50	R\$ 8.535,00
1.4	Banner - Contratação de empresa especializada para prestação de serviço de confecção de Banner em lona vinílica com acabamento em Ilhós, em 04 cores, voltada à sinalização externa e interna bem como divulgação.	Termo de fomento MCTI, Portal TransfereGov No. 948905/2023	METRO QUADRADO	10	R\$ 65,00	R\$ 650,00
1.5	Website do projeto: desenvolvido em wordpress e contendo todas as informações do projeto.	Termo de fomento MCTI, Portal TransfereGov No. 948905/2023.	SERVIÇO	1	R\$ 5.000,00	R\$ 5.000,00
1.6	Camisetas - Camisetas para o projeto para uso da equipe em tamanho G, tecido malha em cor branca com a logomarca do projeto e régua com as logomarcas da SECTI e do Instituto.	Tabela FGV (Serviços) Cod170(Valor de referência 21,43+ IPCA)	UNIDADE	180	R\$ 30,00	R\$ 5.400,00
Sub-Total						R\$ 59.451,04
Meta 2 - DESPESAS DE RH						
2.1	Coordenador Geral: um profissional responsáveis pela Coordenador do projeto (planejamento e supervisão de todas as etapas de pré-produção, produção e pós-produção; Coordenador das ações e atividades de todos os profissionais contratados; etc.) e também pelo acompanhamento das atividades formais de aplicação de	Tabela na FGV (Mão-de-obra - 44)	MES	7	R\$ 3.600,00	R\$ 25.200,00

	conteúdo no projeto. (um coordenador trabalhará no período de pré produção até a pós produção)					
2.2	Coordenador de Produção: três profissionais responsável pela produção, ações e atividades do projeto e pelo acompanhamento das atividades formais de aplicação de conteúdo no projeto. (Serão 3 profissionais que trabalharão no período de pré produção até a pós produção, durante 7 meses)	Tabela na FGV (Mão-de-obra - 44)	MES	21	R\$ 3.500,00	R\$ 73.500,00
2.3	Coordenador administrativo-financeira - Profissional responsável pela elaboração das planilhas orçamentárias-financeiras, pelo monitoramento da execução do plano de trabalho, pela formulação dos contratos, pelos pagamentos dos prestadores de serviços e fornecedores; e pela prestação de contas do projeto.(um coordenador trabalhará no período de pré produção até a pós produção)	Tabela na FGV (Mão-de-obra - 42).	MÊS	7	R\$ 2.500,00	R\$ 17.500,00
2.4	Assistente de Produção - Dois Profissionais responsáveis pelo fornecimento de suporte técnico e de apoio às atividades de capacitação a fim de garantir a conformidade da agenda de tarefas para a realização de cada evento do projeto e apoio aos coordenadores e palestrantes. (Serão 2 profissionais que trabalharão no período de pré produção até a pós produção,	Tabela FGV (Mão de Obra 22)	MES	12	R\$ 1.769,22	R\$ 21.230,64

	durante 6 meses)					
Sub-Total						R\$ 137.430,64
Meta 3 - SERVIÇOS DE APOIO						
3.1	Palestrante - Palestra com duração mínima de 1 hora. Empresa contratada e responsável por qualquer encargo trabalhista, a serem desenvolvidas nas 03 ações do projeto.	Pesquisa no Portal SALICNET - Seminário / Simpósio / Encontro / Congresso / Palestra - Item Orçamentário: Palestra	CACHÊ	50	R\$ 1.270,00	R\$ 63.500,00
3.2	Analista/Mediador - Profissional que atuará diretamente com as equipes de hackathon para apoiar e resolver eventuais impasses e dificuldades no andamento das tarefas. 10 pessoas (perfis diferentes), 02 dias	Tabela FGV (Mão de Obra) Cod 171,50 (Valor de referência 140,75 + IPCA).	CACHÊ	20	R\$ 300,00	R\$ 6.000,00
3.3	Analista/Mediador - Profissional que atuará diretamente nas oficinas e capacitações para apoiar e resolver eventuais impasses e dificuldades no andamento das tarefas. E ainda para o desenvolvimento das ações de mentorias com a comunidade na ação 01, e na ação 02 durante as feiras e oficinas. 12 pessoas (perfis diferentes), 05 dias, por 06 meses de projeto. (12x5x6 = 360)	Tabela FGV (Mão de Obra) Cod 171,50 (Valor de referência 140,75 + IPCA).	CACHÊ	360	R\$ 300,00	R\$ 108.000,00
3.4	Equipe de Mobilização (Assistentes de Produção) - Serão profissionais responsáveis por visitar e informar as universidades, escolas e regiões administrativas da realização das ações do projeto e fazer interlocução com a	Tabela FGV Mão de Obra + IPCA código 22	DIARIA	360	R\$ 160,00	R\$ 57.600,00

	comunidade para disparar ações de pesquisa e arregimentar para as ações do projeto. Empresa contratada e responsável por qualquer encargo trabalhista. 06 pessoas, por 06 meses, 10 dias). (6 x 6 x 10 = 360)					
Sub-Total						R\$235.100,00
Meta 4 - INFRA ESTRUTURA						
4.1	SISTEMA DE SONORIZAÇÃO com caixas ativas e 2 microfones sem fio - Será 01 unidade por dia de evento/aula.	Pesquisa no Portal SALICNET – Festival / Mostra - Item Orçamentário: Móveis e Utensílios	DIARIA	30	R\$ 1.100,00	R\$ 33.000,00
4.2	Impressão Gráfica: Impressão de material didático, apostilas para o curso, em papel A4, com espiral e 60 paginas	Pesquisa no Portal SALICNET – Festival / Mostra - Item Orçamentário: Móveis e Utensílios	SERVIÇO	200	R\$ 83,30	R\$ 16.660,00
4.3	Internet - 4G ou 5G - 110% fibra operadora do Guará. (06 meses a serem utilizados em 02 espaços físicos a ser realizado o projeto)	Pesquisa no Portal SALICNET – Festival / Mostra - Item Orçamentário: Móveis e Utensílios	MES	12	R\$ 109,90	R\$ 1.318,80
4.6	Coffee Break - Coffee break para as atividades formativas a ser realizado, e para as aulas presenciais.	Termo de fomento MCTI, Portal TransfereGov No. 948905/2023	UNIDADE	420	R\$ 40,00	R\$ 16.800,00
Sub-Total						R\$ 67.778,80
VALOR TOTAL>>>						R\$ 499.760,48

ENCARGOS E TRIBUTOS:

No âmbito do Projeto, a equipe e os prestadores de serviços especializados serão contratados por meio de contratos de Pessoa Jurídica. As responsabilidades referentes aos encargos e tributos ficam a cargo de cada contratado. Todos os profissionais atuantes deste projeto serão contratados através de pessoa jurídica e não haverá incidência de tributos e encargos sociais e trabalhistas.

Brasília, 09 de outubro de 2024.

Cristiane Pereira
Diretora Presidente

www.multiplicidades.org.br

+55 61 99198 0938

