

ANEXO VI

PLANO DE TRABALHO DE TERMO DE FOMENTO, TERMO DE COLABORAÇÃO OU ACORDO DE COOPERAÇÃO

DADOS E INFORMAÇÕES DA OSC		
Razão Social: Instituto Sarando as Nações		
Endereço Completo: Avenida do Contorno Quadra 18 Chacara 200		
CNPJ: 33.384.478/0001-11		
Município: Planaltina	UF: DF	CEP: 73.320-020
Site, Blog, Outros:		
Nome do Representante Legal: [REDACTED]		
Cargo: Presidente		
RG: [REDACTED]	Órgão Expedidor: [REDACTED]	CPF: [REDACTED]
Telefone Fixo:	Telefone Celular: [REDACTED]	
E-Mail do Representante Legal: [REDACTED]		
Endereço do Representante legal: [REDACTED]		
O representante legal possui cadastro de usuário externo no SEI? () SIM (X) NÃO		
Em caso positivo, qual o e-mail cadastrado no SEI?		

ACOMPANHAMENTO DA PARCERIA		
Responsável pelo acompanhamento da parceria: [REDACTED]		
Função na parceria: DIRETOR GERAL		
RG: [REDACTED]	Órgão Expedidor: [REDACTED]	CPF: [REDACTED]
Telefone Fixo:	Telefone Celular: [REDACTED]	
E-Mail do Responsável: [REDACTED]		

OUTROS PARTÍCIPES (ATUAÇÃO EM REDE)
Razão Social:
Endereço Completo:
CNPJ:

Município:	UF:	CEP:
Site, Blog, Outros:		
Nome do Representante Legal:		
Cargo:		
RG:	Órgão Expedidor:	CPF:
Telefone Fixo:	Telefone Celular:	
E-Mail do Representante Legal:		
Objeto da Atuação em Rede:		
ANEXOS	<input type="checkbox"/> Termo de Atuação em Rede <input type="checkbox"/> Portfólio da OSC <input type="checkbox"/> Outros	

DESCRIÇÃO DO PROJETO
TÍTULO DO PROJETO: PROGRAMANDO O FUTURO
PERÍODO DE EXECUÇÃO (PRÉ-PRODUÇÃO/PRODUÇÃO/PÓS-PRODUÇÃO): 25/10/2024 a 08/01/2025
DATAS DO EVENTO/PROJETO: INÍCIO: 25/11/2024 TÉRMINO: 05/12/2024
LOCAL DE REALIZAÇÃO: Em frente a Administração regional do Arapoanga-DF Avenida Erasmo de Castro
VALOR TOTAL DO PROJETO: R\$ 300.000,00 (trezentos mil reais)
VALOR TOTAL DO FOMENTO: R\$ 300.000,00 (trezentos mil reais)
PREVISÃO DE PÚBLICO DIRETO: 25 pessoas
PREVISÃO DE BENEFICIÁRIOS DIRETO E INDIRETO: o projeto visa beneficiar diretamente cerca de 420 jovens, comum impacto indireto estimado em mais de 600 indivíduos, incluindo comunidades locais, escolas e contribuindo para o desenvolvimento sustentável e a transformação positivada sociedade.
<p>DESCRIÇÃO DO OBJETO:</p> <p>O projeto "Programando o Futuro" tem como objetivo promover a inovação, a capacitação e a inclusão tecnológica e digital no Arapoanga - DF. Ele será composto por diversas ações e iniciativas que visam preparar a população, especialmente jovens e adultos, para os desafios do mercado de trabalho digital e para a vida em uma sociedade cada vez mais tecnológica. Será realizado Em frente a Administração regional do Arapoanga-DF Avenida Erasmo de Castro, oferecendo oficinas profissionalizantes de 40 horas nas áreas de Oficina de informática para as redes sociais, Oficina de informática básica ,preferencialmente, acima de 50 anos Projeto de Lei 609/24 e outra de Produção e edição de vídeo pelo celular, Oficina de negócios digitais e Oficina de fotografia digital.</p> <p>Essas oficinas têm como finalidade preparar os participantes em áreas específicas, fornecendo-lhes habilidades práticas e teóricas que possam ser aplicadas no mercado de trabalho local.</p>

JUSTIFICATIVA:

O projeto "Programando o Futuro" busca promover o desenvolvimento econômico e social da comunidade, criando oportunidades de emprego e empreendedorismo para os participantes. Ao oferecer as oficinas de habilitação, o projeto visa atender às necessidades do mercado de trabalho local, instrumentando os indivíduos para ocuparem posições profissionais e contribuir para o crescimento sustentável da região.

A proposta tem como objetivo promover a inclusão social, oferecer oportunidades de educação e desenvolvimento profissional para diversos grupos com aptidões ou em situação de vulnerabilidade social. Dessa forma, o projeto busca democratizar o acesso ao conhecimento e criar condições para que todos os membros da comunidade possam alcançar seu potencial máximo.

Tendo como foco a ciência e tecnologia, nossos objetivos podem ser direcionados para habilitar os participantes com habilidades relevantes nesse campo específico que podem ser estabelecidos da seguinte forma: Promovendo o interesse e a compreensão da ciência e tecnologia; Oferecer oficinas e atividades que despertem o interesse dos participantes pela ciência e tecnologia, incentivando-os a explorar essas áreas e entender sua importância no mundo moderno; desenvolvendo habilidades técnicas; fornecendo treinamento prático em habilidades técnicas relevantes, eletrônica, entre outros, dependendo das necessidades e demandas do mercado local; Estimulando a inovação e o empreendedorismo; Encorajar os participantes a aplicarem seus conhecimentos em ciência e tecnologia para desenvolverem ideias inovadoras e empreendedoras, incentivando a criação de startups e o crescimento do setor de tecnologia na região.

Promover a inclusão e diversidade pelo qual garantem que o programa seja acessível a todos os membros da comunidade, independentemente de sua origem socioeconômica, gênero ou idade.

O empreendedorismo digital hoje não é mais uma das principais e mais práticas redes de oferecimento de produtos e serviços, mas também uma fonte essencial de geração de empregos e de renda para a população, ou seja, o empreendedorismo digital já é um elemento fundamental para a saúde e para o desenvolvimento da economia mundial. Dessa maneira, representa um potencial considerável para evoluir e se tornar a principal e, talvez, uma das únicas ferramentas de comércio no futuro.

A cidade do Arapoanga recentemente criada é um lugar perfeito para que possamos desenvolver essas oficinas digitais, elevando o conhecimento de uma região com poder aquisitivo menos avulsados.

Em resumo, o projeto Programando o Futuro na área de ciência e tecnologia será um sucesso, habilitando indivíduos, impulsionando o desenvolvimento econômico e promovendo a inovação em nossa comunidade. Estamos confiantes de que os conhecimentos e habilidades adquiridos pelos participantes os capacitarão a enfrentar os desafios do futuro com confiança e determinação.

Para demonstrar como o projeto "Programando o Futuro" está em conformidade com a legislação apresentada, podemos alinhar os objetivos e ações do projeto com as diretrizes estabelecidas tanto na Portaria nº 550/2023 quanto na Portaria nº 117/2023. Abaixo está uma análise detalhada, relacionando os incisos de cada artigo com as características do projeto.

Alinhamento com a Portaria nº 550 de 30 de agosto de 2023

Art. 1º - Competências da SECTI/DF:

Inciso I: Promover políticas governamentais de ciência, tecnologia e inovação.

O projeto "Programando o Futuro" visa fomentar o desenvolvimento econômico e social do Distrito Federal

por meio da capacitação digital e inclusão tecnológica, alinhado com o objetivo de desenvolver a ciência e tecnologia na região.

Inciso IV: Formular diretrizes e coordenar programas visando à inclusão digital.

O projeto promove oficinas que oferecem capacitação em redes sociais, negócios digitais e fotografia digital, diretamente contribuindo para a inclusão digital dos participantes.

Inciso VIII: Promover iniciativas de base tecnológica para o desenvolvimento econômico.

As oficinas focadas em empreendedorismo digital e inovação são exemplos diretos de iniciativas tecnológicas que visam fortalecer a economia local.

Alinhamento com a Portaria nº 117 de 2023

Art. 6º - Finalidades das parcerias com OSCs:

Inciso I: Promover inclusão tecnológica e social, bem-estar e cidadania plena.

O projeto busca promover a inclusão tecnológica e digital, proporcionando aos moradores do Arapoanga-DF as ferramentas necessárias para sua integração na sociedade digital.

Inciso III: Fomentar a competitividade e a criação de emprego e renda.

As oficinas oferecidas pelo projeto capacitam os participantes para o mercado de trabalho digital, incentivando a criação de novos negócios e oportunidades de emprego na área tecnológica.

Inciso IV: Aprimorar a integração entre o poder público, instituições de ensino e empresas inovadoras.

O projeto promove a troca de conhecimento e a criação de redes de contato entre os participantes e potenciais parceiros no ecossistema de inovação, o que contribui para a integração mencionada.

Inciso VII: Atribuir eficiência e modernização aos serviços públicos com ênfase em soluções tecnológicas.

O foco do projeto em ferramentas digitais e habilidades tecnológicas contribui diretamente para a modernização das competências dos participantes, aumentando a eficiência dos serviços públicos no futuro.

Inciso IX: Promover a participação social na formulação e execução de projetos.

O projeto inclui a comunidade no processo de capacitação e inovação tecnológica, promovendo uma participação ativa e colaborativa dos cidadãos no desenvolvimento local.

Inciso XII: Apoiar a realização de projetos de iniciativa da comunidade conforme indicação do Poder Legislativo.

Desta forma o Projeto Programando o Futuro está alinhado com a portaria nº117/2023 e ao ppa 2024/2027 do GDF, conforme os itens em negrito abaixo:

I - promover inclusão tecnológica e social, bem estar e cidadania plena aos moradores do Distrito Federal;

II – fortalecer e ampliar a base técnico-científica, constituída por entidades de ensino, pesquisa e prestação de serviços técnicos especializados e por unidades de produção de bens e serviços de elevado conteúdo tecnológico e tecnologias sociais;

III – fomentar a competitividade e a criação de emprego e renda no Distrito Federal, mediante aumento e diversificação das atividades econômicas que tenham por base geração e aplicação de conhecimento técnico, científico e social.

Portanto, o projeto "Programando o Futuro" não só está em conformidade com as legislações citadas, mas também exemplifica a aplicação prática dessas políticas públicas no desenvolvimento de uma sociedade mais tecnológica, inclusiva e economicamente robusta.

A - Ações previstas para fomentar a ciência, tecnologia e inovação no Distrito Federal:

O projeto "Programando o Futuro" contempla uma série de ações específicas para fomentar a ciência, tecnologia e inovação no Distrito Federal. Essas ações estão alinhadas com o objetivo de capacitar a população e promover a inclusão digital. Assim estão detalhadas as principais ações, incluindo as oficinas de informática para redes sociais, negócios digitais e fotografia digital, Oficina de informática básica, preferencialmente, acima de 50 anos Projeto de Lei 609/24 e outra de Produção e edição de vídeo pelo celular.

Cursos básicos de informática e internet para todas as idades, focando em habilidades essenciais para o uso eficiente da tecnologia.

Oficina de Informática para Redes Sociais:

Segurança e Privacidade: Orientações sobre proteção de dados pessoais e boas práticas para evitar fraudes e ataques cibernéticos. Word iniciação, Excel iniciação, Power point iniciação, Outlook iniciação e serviços nas redessociais, incluindo o uso de ferramentas de análise de métricas e desempenho.

Oficina de Negócios Digitais:

Empreendedorismo Digital: Capacitações sobre como iniciar e gerenciar um negócio online, Marketing digital. Introdução ao design Thinking: aspectos conceituais, atitudinais e histórico. As principais etapas do designthinking:imersão, ideação e prototipação. Treinamentos sobre como usar plataformas de mídia social para promover negócios, criar conteúdo atraente e interagir com clientes.

Oficina de Fotografia Digital:

Técnicas de Fotografia: Oficina sobre técnicas de fotografia, incluindo composição, iluminação e enquadramento. Edição de Imagens: equipamento fotográfico, sua operação e seus acessórios, elementos linguagem fotográfica e a fotografia brasileira. Aplicações Profissionais: Uso da fotografia digital para fins profissionais, como marketing, publicidade e documentação de produtos.

Oficina de informática básica:

Tem como objetivo introduzir os participantes ao uso de computadores e tecnologias digitais, proporcionando habilidades essenciais para a navegação online e o uso de softwares comuns. Essa abordagem busca preferencialmente capacitar as mulheres acima de 50 anos para se sentirem confiantes e independentes no uso da tecnologia, ajudando-as a se conectar com o mundo digital.

Produção e edição de vídeo pelo celular:

Produzir e editar vídeos pelo celular é uma habilidade cada vez mais útil e acessível, especialmente com a evolução das câmeras de smartphones e os diversos aplicativos disponíveis. Para quem deseja aprender os fundamentos da produção e edição de vídeo no celular. Essa oficina capacita os participantes a criar vídeos de forma autônoma, utilizando apenas os recursos de seus celulares, tanto para fins pessoais quanto profissionais.

Impacto Esperado

Inclusão Digital: Redução da desigualdade digital, proporcionando acesso igualitário à tecnologia e à internet para todas as comunidades do Distrito Federal.

Capacitação Profissional: Formação de uma força de trabalho qualificada para os desafios e oportunidades do mercado tecnológico.

Inovação e Competitividade: Estímulo à criação de novas empresas e soluções tecnológicas, fortalecendo o ecossistema de inovação local e impulsionando a economia da região.

O projeto "Programando o Futuro" visa transformar o Distrito Federal em um centro de inovação e tecnologia, promovendo uma sociedade mais inclusiva, capacitada e preparada para o futuro digital

B - Ações previstas para fomentar a Economia Circular no Distrito Federal:

O projeto "Programando o Futuro" não só visa promover a inovação, capacitação e inclusão tecnológica, mas também incorpora iniciativas voltadas para fomentar a economia circular no Distrito Federal. A seguir, são detalhadas as principais ações previstas para promover a economia circular:

- Conteúdo Educacional: Desenvolvimento de material didático que abordem práticas sustentáveis e a aplicação da economia circular em diversos setores.
- Oficina de Informática para Redes Sociais: Promoção de Negócios Sustentáveis: Capacitação sobre como usar as redes sociais para promover negócios e práticas sustentáveis, compartilhando boas práticas e cases de sucesso em economia circular.
- Engajamento e Conscientização: Estratégias para engajar o público sobre temas de sustentabilidade e economia circular, aumentando a conscientização e promovendo mudanças de comportamento.
- Oficina de Negócios Digitais: Modelos de Negócios Circulares. Treinamento em como criar e gerenciar negócios digitais baseados em princípios de economia circular, como aluguel, compartilhamento, e revenda de produtos.
- Oficina de Fotografia Digital: Fotografia de Produtos Sustentáveis. Técnicas de fotografia para destacar as qualidades e benefícios de produtos sustentáveis, promovendo o consumo consciente.
- Edição de Imagens com Foco Sustentável: Uso de softwares de edição para criar campanhas visuais que promovam a economia circular e práticas sustentáveis.
- Documentação e Promoção: Capacitar participantes para documentar e promover iniciativas de economia circular através da fotografia, aumentando a visibilidade de projetos e produtos sustentáveis.

A atuação desta Entidade vai ao encontro da Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação, com a missão de promover as políticas públicas, de acordo com o art. 4º do Decreto nº 40.716/2020:

Art. 4º A Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação do Distrito Federal tem atuação e competência nas seguintes áreas:

I - promover políticas governamentais de ciência, tecnologia e inovação, para fomentar o desenvolvimento econômico, social e cultural do Distrito Federal, supervisionando sua implementação e promovendo a avaliação de seu impacto no desenvolvimento científico, tecnológico, econômico e social do Distrito Federal;

(...)

IV - articular e promover parcerias com órgãos e entidades públicas e privadas, com o objetivo de fomentar o desenvolvimento econômico, científico e de inovação tecnológica no Distrito Federal

Impacto Esperado

• Empregos Sustentáveis: Criação de novas oportunidades de emprego em setores relacionados à economia circular, remanufatura e comércio de produtos sustentáveis.

O projeto "Programando o Futuro" visa, portanto, não apenas capacitar a população e promover a inclusão digital, mas também incentivar a adoção de práticas sustentáveis e a transição para uma economia circular no Distrito Federal.

C - Importância social do projeto:

Proporcionar à população do Distrito Federal um evento de qualidade, promovendo a democratização e descentralização de ações de ciência e tecnologia com fácil acesso para o público de todas as idades e classes sociais. Muitos alunos, especialmente em comunidades desfavorecidas, têm acesso limitado a educação tecnológica. Segundo a UNESCO, apenas 30% das escolas em países de baixa renda têm acesso a recursos de TIC (Tecnologias da Informação e Comunicação). Com o acesso ampliado a tecnologias através do projeto Programando o Futuro, comunidades carentes terão melhores oportunidades de desenvolvimento educacional e profissional. Jovens e adultos requalificados estarão mais preparados para o mercado de trabalho, diminuindo taxas de desemprego e subemprego. Com a inclusão e diversidade, mais mulheres e minorias terão acesso e sucesso nas áreas de ciência e tecnologia.

Contudo ao abordar esses aspectos, o projeto "Programando o Futuro" visa criar um impacto duradouro e positivo, transformando a realidade atual e preparando a sociedade para um futuro tecnológico mais inclusivo e inovador.

D - Ações previstas de acessibilidade:

O projeto será realizado em área pública com estruturas proporcionando fácil acessibilidade a pessoa com deficiência e idosos com banheiros adaptados para PCD. A Lei nº 6.858/2021, também conhecida como Lei de Inclusão de Pessoas com Deficiência estabelece diretrizes importantes para garantir a participação igualitária e acessível de pessoas com deficiência em projetos de natureza pública. O projeto em si ratifica que uma sociedade sustentável é capaz de promover a participação e inclusão em condições de igualdade, desenvolvendo-se a sustentabilidade ambiental, social e política, no qual a qualidade de vida seja intrínseca à qualidade ambiental. O Programando o Futuro em toda etapa do projeto contará com audiodescrição atendendo assim a Lei nº 6.858 de 27 de maio de 2021. No que diz respeito a portadores de deficiência auditiva será proporcionado a tradução e interpretação Libras, os quais são responsáveis por intermediar a comunicação entre pessoas ouvintes e com deficiência auditiva, ou entre surdos, por meio da Língua Brasileira de Sinais e a língua portuguesa.

Acessibilidade

As medidas adotadas para garantir a acessibilidade aos alunos são:

- Rampas de acesso;
- Estacionamento reservado para pessoas com deficiência (PCD) e idosos;
- Banheiros adaptados para PCD;
- Área reservada para pessoas com deficiência e idosos nas oficinas do projeto;
- Língua Brasileira de Sinais e a língua portuguesa.

Cuidados em relação à COVID:

Serão adotadas todas as medidas de segurança e prevenção a Covid-19 vigentes à época da realização do projeto, tais como: distanciamento social, disponibilização de álcool em gel em diversos pontos do evento.

DETALHAMENTO DAS AÇÕES:

A presente proposta vem apresentar o projeto Programando o Futuro que tem como objetivo proporcionar ferramentas e estratégias formativas, teóricas e práticas capazes de habilitar os participantes a operacionalizar diversas mídias digitais, assim como desenvolver competências e habilidades que motivem e estimulem a criatividade para o desenvolvimento de novos negócios e a geração de renda autônoma.

O projeto reúne as melhores práticas de empreendedorismo do mercado, garantindo um conteúdo programático inovador, atual e atraente que irá contribuir para o sucesso na construção e gerenciamento de novos negócios dos participantes. Para consecução do objeto foi desenvolvida metodologia composta por 3 etapas, são elas:

O projeto "**Programando o Futuro**" assegura a inclusão digital e educacional por meio de estratégias que buscam romper barreiras sociais e econômicas. As principais ações são:

- Acesso gratuito a cursos e tecnologias

Oferta de oficinas nas áreas digitais sem custo para os jovens e adultos. Disponibilização de computadores, e acesso à internet nos espaços do projeto, garantindo que todos tenham acesso às ferramentas necessárias.

- Ações de incentivo à diversidade e inclusão

Promoção de vagas prioritárias para jovens e mulheres acima de 50 anos e em situação de vulnerabilidade social e pessoas com deficiência. Criação de ambientes educacionais acolhedores, combatendo discriminações e preconceitos, com mentoria e tutoria especializada.

- Educação contextualizada e prática

Uso de metodologias ativas e projetos práticos para conectar a comunidade às demandas reais do mercado de trabalho.

Essas estratégias asseguram que o projeto seja inclusivo, democratizando o acesso à educação tecnológica e reduzindo desigualdades sociais.

PRÉ-PRODUÇÃO de 25/10/2024 a 24/11/2024:

- Composição da equipe inicial de coordenação, produção e comunicação;
- Seleção dos profissionais que irão compor todo o projeto;
- Organização de cronogramas e levantamento de necessidades;
- Elaboração e desenvolvimento da identidade visual do evento – logomarca e peças de divulgação e material para redes sociais;
- Contratação dos prestadores de serviço;
- Início das campanhas publicitárias do evento pela internet e impressos – Facebook, Instagram etc;
- Resolução de todo o processo burocrático envolvido;
- Período de inscrição de 04/11 a 22/11/2024.

Realização das Inscrições - As inscrições para oficina serão realizadas da seguinte forma: Qrcode nos planfletos, no local do evento e na Administração da cidade. Caso todas as vagas não sejam preenchidas o Qrcode ficará disponível até o preenchimento do quantitativo máximo das vagas.

A seleção para as vagas ocorrerá observando a ordem de inscrição realizada, sendo priorizadas as pessoas com deficiência. Havendo uma quantidade maior de candidatos interessados do que o número de vagas disponíveis, o instituto responsável inscreverá os candidatos excedentes em lista ordenada de espera.

Convocação dos selecionados para efetivação da matrícula – visa informar aos selecionados por e-mail,

whatsapp ou sms o dia da matrícula, a data de início do curso e possíveis atualizações nos dados da inscrição

Efetivação da Matrícula – os participantes convocados deverão fazer sua matrícula presencialmente na sala de coordenação do curso na Administração regional do Arapoanga-DF, levando comprovante de residencial, e documento oficial com foto, do dia 04/11 a 22/11/2024, das 8h às 22h.

Realização das oficinas serão de 25/11 a 05/12/2024 – A modalidade de ensino adotada para a qualificação profissional das oficinas do projeto Programando o Futuro, será de forma presencial, com duração total de 40 horas, sendo três turmas, uma matutina (08:00 às 12:00), vespertina (14:00 às 18:00) e noturno das 18h às 22h, trabalhos práticos e avaliações. As aulas serão ministradas no período matutino e vespertino.

PRODUÇÃO: 25/11/2024 a 05/12/2024

A metodologia das oficinas será participativa por meio de conteúdos e objetos de aprendizagem de diversas formas como, som, textos, imagens, vídeos, tutorias, atividades de fixação e outras metodologias que propiciem a compreensão, retenção e aplicação imediata dos conteúdos ministrados.

O conteúdo das oficinas serão à abordagem metodológica que viverão à realidade do empreendedorismo do século 21, para que se obtenha a adequada efetividade no ensino e aprendizagem.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Oficina de informática para as redes sociais;
- Oficina de negócios digitais;
- Oficina de fotografia digital;
- Oficina de informática básica;
- Produção e edição de vídeo pelo celular.

Local: Em frente a Administração regional do Arapoanga-DF Avenida Erasmo de Castro

Horário: matutino das 08h às 12h. **Vespertino:** das 14h às 18h. **Noturno:** 18h às 22h

Quantidade de aluno por turma:

DISTRIBUIÇÃO DAS VAGAS				
OFICINA	MATUTINO	VESPERTINO	NOTURNO	QUANTIDADE
Oficina de informática para as redes sociais	25	25	25	75
Oficina de negócios digitais	25	25	25	75
Oficina de fotografia digital	25	25	25	75
Oficina de informática básica	25	25	25	75
Produção e edição de vídeo pelo celular	40	40	40	120
Valor total das vagas				420

A Confecção de Camisetas será destinada não só à equipe de trabalho, mas também serão distribuídas para os alunos das oficinas.

Comunicação: A partir das estratégias traçadas para a comunicação, será desenvolvida a Identidade visual do projeto. A comunicação do projeto com o seu público se dará majoritariamente através de ações online através de uma comunicação específica para as mídias sociais. Essa etapa de comunicação será desenvolvida entre o dia 28/10 a 05/12/2024.

CRONOGRAMA

OFICINA DE INFORMÁTICA PARA AS REDES SOCIAIS			
CONTEÚDO/ CRONOGRAMA DAS AULAS			
Data	Aula	Conteúdo	Carga horária
Segunda 25/11	1	Conceito básico: o que é uma rede social?	4
Terça 26/11	2	Redes Sociais x Mídias Sociais	4
Quarta 27/11	3	Tipos de Redes Sociais	4
Quinta 28/11	4	Marketing nas Redes Sociais	4
Sexta 29/11	5	Benefícios das Redes Sociais para as marcas	4
Sábado 30/11	6	Word iniciação	4
Segunda 02/12	7	Excel iniciação	4
Terça 03/12	8	Power point iniciação	4
Quarta 04/12	9	Outlook iniciação	4
Quinta 05/12	10	Encerramento com a conclusão das avaliações e posteriormente entrega dos diplomas.	4
Total de Carga Horária			40h

OFICINA DE INFORMÁTICA BÁSICA			
CONTEÚDO/ CRONOGRAMA DAS AULAS			
Data	Aula	Conteúdo	Carga horária
Segunda 25/11	1	Conceitos Fundamentais de Computação	4
Terça 26/11	2	Introdução à Internet	4
Quarta 27/11	3	Uso de Ferramentas Básicas de Escritório	4
Quinta 28/11	4	Introdução à Organização de Arquivos	4
Sexta 29/11	5	Práticas Básicas de Manutenção	4
Sábado 30/11	6	Introdução a Softwares Específico	4
Segunda 02/12	7	Word	4
Terça 03/12	8	Excel	4
Quarta 04/12	9	Área de trabalho	4
Quinta 05/12	10	Windows	4
Total de Carga Horária			40h

OFICINA DE NEGÓCIOS DIGITAIS			
CONTEÚDO/ CRONOGRAMA DAS AULAS			
Data	Aula	Conteúdo	Carga horária
Segunda 25/11	1	Apresentação, temas e evolução de sistemas e dos modelos de negócios digitais	4
Terça 26/11	2	Experiência do cliente, operações digitais e modelo de negócios	4
Quarta 27/11	3	Desenvolvimento e inovação de modelos de negócios digitais	4
Quinta 28/11	4	Tecnologias emergentes e disruptivas	4
Sexta 29/11	5	Designer thinking para empreendedorismo e inovação	4
Sábado 30/11	6	Logística, sustentabilidade e governança	4
Segunda 02/12	7	Logística aplicada ao e-commerce	4
Terça 03/12	8	Marketing de relacionamento na era digital	4
Quarta 04/12	9	Tecnologias na experiência do cliente	4
Quinta 05/12	10	Encerramento com a conclusão das avaliações e posteriormente entrega dos diplomas.	4
Total de Carga Horária			40h

OFICINA DE FOTOGRAFIA DIGITAL			
CONTEÚDO/ CRONOGRAMA DAS AULAS			
Data	Aula	Conteúdo	Carga horária
Segunda 25/11	1	Conceito e história / Fotografia digital, Luz e Imagem	4
Terça 26/11	2	A fotografia digital no mundo e no Brasil / Fotojornalismo	4
Quarta 27/11	3	Fotografia digital de casamento e Formatura	4
Quinta 28/11	4	A revelação, a técnica e o filme fotográfico. / A revelação fotográfica	4
Sexta 29/11	5	A técnica fotográfica digital: conceitos básicos / O filme	4
Sábado 30/11	6	Fotografia digital, o fotógrafo e o tratamento de imagem / Fotos em redes sociais	4
Segunda 02/12	7	As três etapas da fotografia digital / Do preto e branco à cor	4
Terça 03/12	8	Fotógrafo: o mercado de trabalho – case – paparazzo / Tratamento de imagem: Photoshop CS5 – básico.	4
Quarta 04/12	9	Visualização de valores de cor em uma imagem / Uso do painel Informações e Níveis para neutralizar o tom de uma imagem	4
Quinta 05/12	10	Encerramento com a conclusão das avaliações e posteriormente entrega dos diplomas.	4
Total de Carga Horária			40h

PRODUÇÃO E EDIÇÃO DE VÍDEO PELO CELULAR			
CONTEÚDO/ CRONOGRAMA DAS AULAS			
Data	Aula	Conteúdo	Carga horária
Segunda 25/11	1	Roteiro	4
Terça 26/11	2	Enquadramento	4
Quarta 27/11	3	Áudio	4
Quinta 28/11	4	Movimento	4
Sexta 29/11	5	Escolha do App	4
Sábado 30/11	6	Importar	4
Segunda 02/12	7	Corte e Divisão	4
Terça 03/12	8	Cor e Brilho	4
Quarta 04/12	9	Sincronização	4
Quinta 05/12	10	Resolução e Formato	4
Total de Carga Horária			40h

CROQUI DO PROJETO PROGRAMANDO O FUTURO



Legendas

- Tendas para realização das oficinas
- Entrada com estrutura de Q30
- Banheiros
- Fechamento cego

Evento de Encerramento

Ao final do projeto será realizado o Evento de Encerramento, juntamente com a entrega de certificados aos alunos devidamente aprovados nas oficinas do Programando o Futuro.

CRONOGRAMA DE ENCERRAMENTO NO DIA 05/12/2024		
TEMPO	ATIVIDADE	HORÁRIO
30'	Abertura para fala das autoridades	18h
30'	Cerimônia de entrega dos certificados de conclusão	18h30mim

DAS CONTRATAÇÕES E TRIBUTAÇÃO

Em cumprimento ao que estabelece o art. 41, § 1o do Decreto no 37.843/2016, que a equipe de trabalho consisteno pessoal necessário à execução do objeto da parceria, serão submetidas a regime cível, através de contratação seja de pessoa jurídica, onde toda a prestação de serviços será comprovada com notas fiscais, não necessitando informar valores de tributos e encargos trabalhistas ou informações relativas a eventuais imunidades.

PÓS-PRODUÇÃO: 08/12/2024 a 08/01/2025

- Desmontagem das estruturas, bem como limpeza e recolhimento do lixo;
- Emissão das notas fiscais, conferência dos serviços prestados e pagamento;
- Elaboração dos relatórios de execução e relatórios financeiros;
- Finalização dos relatórios, elaboração e entrega da prestação de contas

OBJETIVOS E METAS:

Realizar o Programando o Futuro, oferecendo 05 (cinco) oficinas de 40 horas cada, em dois turnos, matutino e vespertino, na região Administrativa do Arapoanga-DF. As oficinas serão de: informática com ênfase nas redes sociais, fotografia e negócios digitais.

OBJETIVO GERAL:

Promover a inovação, capacitação e inclusão tecnológica e digital, visando preparar indivíduos e comunidades para os desafios e oportunidades da era digital, por meio de educação, acesso a recursos tecnológicos, desenvolvimento de competências e incentivo ao empreendedorismo tecnológico.

Objetivos específicos:

- Promover, por meio de oficina de informática com ênfase em redes sociais, 75 (setenta e cinco) pessoas, turma matutino e vespertino;
- Habilitar, por meio de oficina de fotografia digital, 75 (setenta e cinco), turma matutino, vespertino e noturno;
- Habilitar por meio de oficina de negocios digitais, 75 (cinquenta) pessoas, turma matutino, vespertino e noturno;
- Habilitar por meio de oficina de produção e edição de vídeos por celular, 75 (cinquenta) pessoas, turma matutino, vespertino e noturno;
- Habilitar por meio de oficina de informática básica, 75 (cinquenta) pessoas, turma matutino, vespertino e noturno;
- Habilitar um total de 420 pessoas nas oficinas;
- Proporcionar a troca de conhecimento e contato do público com área digital;
- Oportunizar um ambiente ideal para network, encontros de pessoas criativas e inovadoras;
- Estimular o empreende;
- Empreendedorismo entre os participantes;
- Apresentar novas linguagens tecnológicas e experiências interativas convergindo com ferramentas para o estímulo ao conhecimento, despertando uma consciência reflexiva.

Resultados esperados

- Contribuir com a Ciência e Tecnologia no Distrito Federal, incentivando o investimento na capacitação habilitando os participantes a operacionalizar diversas mídias digitais no Distrito Federal;
- Contribuir na visibilidade de Cursos básicos de informática e internet para todas as idades, focando em habilidades essenciais para o uso eficiente da tecnologia;
- Auxiliar no alcance das políticas públicas locais e nacionais, atribuições do Poder Público exercidas por meio desta instituição; e

Promover a sustentabilidade e a acessibilidade para os habitantes de todo o Distrito Federal por meio de um evento acessível.

Nº	METAS	INDICADORES	PARAMENTROS DE AFERIÇÃO DE CUMPRIMENTO DE METAS
1	Realizar a busca ativa de alunos interessados no tema das oficinas ofertado. Total de 420 alunos.	Cadastro dos participantes interessados em cursar as ofertas das oficinas disponibilizadas	Lista de participantes inscritos e participantes matriculados
2	Realizar 5 (cinco) cursos de 40 horas total, nos turnos matutino e vespertino, portanto serão 3 turmas, de qualificação na área digital. Cada turma terá a capacidade de receber 75 alunos nos três turnos.	Habilitação dos alunos	Relatório de acompanhamento dos participantes matriculados e que receberam certificado
3	Habilitar de 70% dos participantes das oficinas.	Habilitação dos alunos	Certificado de conclusão
4	Elaborar relatório de prestação de contas ao final das oficinas com as ações executadas	100% das ações executadas	Relatório de execução e prestação de contas
5	Habilitar um total de 420 pessoas nas oficinas.	Lista de participantes inscritos e participantes matriculados	Lista de Presença
6	Apresentar uma pesquisa de satisfação do projeto	Pesquisa de satisfação de forma anônima dos participantes, alunos e professores.	Relatório de pesquisa

METAS QUALITATIVAS

Nº	METAS	INDICADORES	PARAMENTROS DE AFERIÇÃO DE CUMPRIMENTO DE METAS
1	Promover a satisfação dos participantes do projeto com as consultorias realizadas	Pesquisa de Satisfação respondida por no mínimo 420 pessoas.	Resultado da Pesquisa de Satisfação Depoimentos dos participantes do projeto.
2	Aumentar o interesse em ciências e tecnologia entre jovens e mulheres acima de 50 anos de idade e a comunidade em geral	Feedback sobre o impacto educacional: Avaliado através de questionários durante a experiência.	Documentação das atividades complementares, incluindo listas de presença, fotos e atas das sessões realizadas.
3	Garantir que o projeto seja inclusivo e acessível para todos, especialmente pessoas com deficiência.	Número de adaptações realizadas para acessibilidade: Contagem das adaptações. Satisfação dos visitantes com deficiência: Avaliada através de feedback específico.	Relatórios de acessibilidade com documentação fotográfica das adaptações realizadas e listas de visitantes com deficiência atendidos.

PÚBLICO-ALVO BENEFICIADO:

O projeto oferecerá como oficinas que permeiam todos os públicos, de diferentes faixas etárias e de todas as classes sociais. Previsão em torno de 420 (quatrocentos e vinte) pessoas. Espera-se a participação de inscritos bastante diverso, de classe social de A a D; com nível de escolaridade do básico ao superior; de ambos os sexos; jovens estudantes, pessoas na terceira idade; moradores da cidade do Arapoanga, bem como de demais cidades do DF e Goiás.

CONTRAPARTIDA:

[] NÃO SE APLICA

[X] APLICA-SE [IDENTIFICAR CONTRAPARTIDA, QUANDO APLICÁVEL]

A contrapartida da Organização da Sociedade Civil (OSC) oferecerá 02 (duas) oficinas sendo 01 de informática básica preferencialmente para mulheres acima de 50 anos atendendo o Projeto de Lei 609/24 e outra de Produção e edição de vídeo pelo celular. Nesta oficina iremos utilizar ferramentas práticas e de baixo custo para produção de vídeos usando apenas o celular como ferramenta de produção de conteúdo para soluções de aprendizagem na modalidade presencial, com enfoque na gravação e edição.

Memória de calculo

Item	Descrição da Despesa	Fonte de Recurso	Unidade de Media	Quantidade	Valor Unitário	Valor Total
1.1	Oficina na área de informática Básica - Professor: Profissional responsável por transmitir os conteúdos das disciplinas.	Contrapartida da OSC	Diária	10	400	4000
1.2	Oficina na área de informática Básica - Professor: Profissional responsável por transmitir	Contrapartida da OSC	Diária	10	400	4000

os conteúdos das disciplinas.						
Valor total						R\$ 8.000,00

Esta etapa a OSC disponibilizará no espaço sala de aula para acomodar os alunos.

RECURSOS COMPLEMENTARES:

NÃO SE APLICA

APLICA-SE [INDICAR A EVENTUAL FONTE DO RECURSO E SERÁ ALOCADO NO PROJETO, BEM COMO ANEXAR O PLANO DE MOBILIZAÇÃO DE RECURSOS COMPLEMENTARES]:

PREVISÃO DE RECEITAS

QTD.	NOME	VALOR
01	Deputado Pepa	R\$ 300.00,00
TOTAL		R\$ 300.00,00

CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO**CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO (DE ACORDO COM AS METAS DA PLANILHA)**

DESCRIÇÃO	VALOR DA META	DATA 1º PARCELA	VALOR 1º PARCELA	DATA 2º PARCELA	VALOR 2º PARCELA
Meta 01	R\$ 20.340,00	25/10/2024	R\$ 10.170,00	20/11/2024	R\$ 10.170,00
Meta 02	R\$ 21.350,00	25/10/2024	R\$ 10.675,00	20/11/2024	R\$ 10.675,00
Meta 03	R\$ 236.895,00	25/10/2024	R\$ 118.447,50	20/11/2024	R\$ 118.447,50
Meta 04	R\$ 21.415,00	25/10/2024	R\$ 10.707,50	20/11/2024	R\$ 10.707,50
Valor total das metas	R\$ 300.000,00	25/10/2024	R\$ 150.000,00	20/11/2024	R\$ 150.000,00

CRONOGRAMA EXECUTIVO

AÇÃO	INÍCIO	TÉRMINO
Contratação dos recursos humanos necessários e infraestrutura	25/10/2024	25/10/2024
Período de inscrição	04/11/2024	23/11/2024
Montagem da estrutura necessária	20/11/2024	25/11/2024
Equipe de mobilização vai a campo para divulgar o projeto	18/11/2024	24/11/2024
Realização do Programando o Futuro, ministração dos cursos	25/11/2024	05/12/2024
Elaboração do relatório final de prestação de contas	08/12/2024	08/01/2025

MARCOS EXECUTORES		
AÇÃO	INÍCIO	TÉRMINO
Reunião com a equipe de RH.	29/10/2024	29/10/2024
Reunião com os professores contratados.	04/11/2024	04/11/2024
Reunião com a equipe de mobilização	15/11/2024	15/11/2024
Convidar as Autoridades a participarem do evento de encerramento	02/12/2024	02/12/2024
Aulas presenciais das oficinas	25/11/2024	05/12/2024
Encerramento das atividades e entrega dos certificados	05/12/2024	05/12/2024

PLANILHA FINANCEIRA

PROGRAMANDO O FUTURO

Memória de Cálculo

Item	Descrição da Despesa	Referência de Preço (indicar justificativa caso não utilize de preço público)	Unidade de Media	Quantidade	Valor Unitário	Valor Total
Meta 1 - Contratações de Recursos Humanos e Serviços de Produção						
1.1	Diretor Geral - Profissional responsável por idealizar e orientar a direção de todos os produtos relacionados ao Programando o Futuro, responsável por delegar tarefas e atividades a todas os profissionais responsáveis. Sendo necessário para a pré produção, execução e pós produção. Será executado por 10 semanas. Carga horária: 8h por dia.	Item 59 da Tabela FGV Mão de obra + Correção IPCA - A referência da Tabela FGV, que embora seja alegadamente valor particular tratou-se de um estudo requerido pelo Governo Federal e que se amolda perfeitamente ao projeto em questão.	Semana	6	R\$ 2.000,00	R\$ 12.000,00

1.2	Coordenador Geral De Produção - Profissional responsável pelo planejamento, acesso, infraestrutura, operações, acompanhamento e fiscalização dos diversos serviços de apoio, bem como pela produção e execução das atividades. Sendo necessário para a pré produção, execução e pós produção. Será executado por 20 diárias. Carga horaria: 8h por dia.	Item 44 da Tabela FGV - Mão de obra + Correção do IPCA- A referência da Tabela FGV, que embora seja alegadamente valor particular tratou-se de um estudo requerido pelo Governo Federal e que se amolda perfeitamente ao projeto em questão.	Diária	20	R\$ 175,00	R\$ 3.500,00
1.3	Assistente de produção - Contratação de Profissional que será responsável por atuar na assistência de produção do projeto. Será executado por 20 diárias. Carga horaria: 8h por dia.	Item 22 da Tabela FGV - Mão de obra + Correção IPCA - A referência da Tabela FGV, que embora seja alegadamente valor particular tratou-se de um estudo requerido pelo Governo Federal e que se amolda perfeitamente ao projeto em questão.	diária	20	R\$ 150,00	R\$ 3.000,00
1.4	Auxiliar administrativo - Contratação de profissional responsável pela gestão financeira e negocial do projeto, efetuar pagamentos e fluxos financeiros, bem como cumprimento de prazos determinados contratos de fornecedores, execução dos cronogramas de pagamento, arquivamento e controle de comprovantes, relacionamento com fornecedores e demais funções pertinentes as atividades em questão.	Item 26 da Tabela FGV - Mão de obra + Correção do IPCA - A referência da Tabela FGV, que embora seja alegadamente valor particular tratou-se de um estudo requerido pelo Governo Federal e que se amolda perfeitamente ao projeto em questão.	Diária	20	R\$ 92,00	R\$ 1.840,00

Sub-Total R\$ 20.340,00

Meta 2 - Contratações Artísticas e de Pessoal Especializado na Área de Artes e/ou de Ensino

2.1	Oficina na área de fotografia - Professor: Profissional responsável por transmitir os conteúdos das disciplinas. Serão três turmas (matutino, vespertino e noturno).	Pesquisa no Portal SALICNET -Oficina /Workshop/Seminário Audiovisual - Item Orçamentário: Oficineiro	Diária	10	R\$ 400,00	R\$ 4.000,00
-----	---	--	--------	----	------------	--------------

	Duração de 40 horas ao total das oficinas.					
2.2	Oficina na área de informática para redes sociais - Professor: Profissional responsável por transmitir os conteúdos das disciplinas. Serão três turmas (matutino, vespertino e noturno). Duração de 40 horas ao total das oficinas.	Pesquisa no Portal SALICNET -Oficina /Workshop/Seminário Audiovisual - Item Orçamentário: Oficineiro	Diária	10	R\$ 400,00	R\$ 4.000,00
2.3	Oficina de negócios digitais -Professor: Profissional responsável por transmitir os conteúdos das disciplinas. Serão três turmas (matutino, vespertino e noturno). Duração de 40 horas ao total das oficinas.	Pesquisa no Portal SALICNET -Oficina /Workshop/Seminário Audiovisual - Item Orçamentário: Oficineiro	Diária	10	R\$ 400,00	R\$ 4.000,00
2.4	Interprete de Libras - Interpretar, em Língua Brasileira de Sinais - Língua Portuguesa, por meio de Libras, para a língua oral e vice-versa, desenvolvidas nesse evento (1 por dia durante 8h de evento). Durante 10 dias.	Tabela FEBRAPILS - Referência de Honorários de Intérprete de Libras - Seção 6 - Item Contextos Artísticos e Culturais	hora	80	R\$ 70,00	R\$ 5.600,00
2.5	Assistente de Produção/mobilização - Serão 05 profissionais responsáveis por visitar e informar sobre o Programando o Futuro durante 5 dias na Região Administrativa onde o projeto será executado. Carga horária: 8h.	Tabela FGV Mão de Obra + IPCA código 22	Diária	25	R\$ 150,00	R\$ 3.750,00
Sub-Total						R\$ 21.350,00
Meta 3 - Contratações de Estruturas e Serviços Especializados						
3.1	Locação de Projetor com luminosidade mínima de 3000 lumens - Necessário para os professores, sendo necessário 03 projetores, 01 para cada sala de aula durante 10 dias, totalizando 30 diárias.	Salicnet - Festival/Mostra - Audiovisual Produto: Locação de Equipamento de projeção	unidade	30	R\$ 75,00	R\$ 2.250,00

3.2	<p>Locação de Computador- Sendo necessário 26 (vinte e seis) ao total. Sendo 25 para os alunos da turma de informática, 01 (um) e 01 para a Administração do projeto. Durante 10 (dez) dias (Computador Movva Intel Dual Core J1800, 4GB,HD 500GB,Linux-MVLIJ18005004 ou similar/superior) (necessário para o curso de informática). Ao todo o projeto precisará de 26 computadores por dia.</p>	<p>Salicnet - Festival/Mostra - Audiovisual Produto: Locação de computadores</p>	diária	260	R\$ 75,00	R\$ 19.500,00
3.3	<p>Locação de Impressora Laserjet P&B (mpressora HP Laser 107A, Laser, Mono, 110V - 4ZB77A#696 ou similar/superior) (necessário uma impressora durante 15 dias, totalizando 15 diárias)</p>	<p>Salicnet - Festival/Mostra - Audiovisual, região: Rio de Janeiro - Produto: Impressão</p>	diária	15	R\$ 75,00	R\$ 1.125,00
3.4	<p>Câmera Canon EOS Rebel T7 com lente 18 -55mm IS II ou similar/superior - Necessária 26 câmeras para aulas de fotografia. Serão locadas 26 câmeras por 10 dias.</p>	<p>Salicnet - Festival/Mostra - Audiovisual, região: Rio de Janeiro - Produto: Câmara Digital</p>	diária	260	R\$ 70,00	R\$ 18.200,00
3.5	<p>Banheiro Químico Portatil Standart - Fornecimento de locação e serviços de Banheiro químico portátil, em polipropileno ou material similar, com teto translúcido, tubo de suspiro de 3" do tipo (04 banheiros por dia de evento) Durante 10 dias.</p>	<p>PE 11/2022 - SECRETARIA DE CULTURA DF - ITEM 24</p>	Diária	40	R\$ 150,00	R\$ 6.000,00
3.6	<p>Banheiro Químico Portatil Standart PCD/PNE- Fornecimento de locação e serviços de Banheiro químico portátil, em polipropileno ou material similar, com teto translúcido, tubo de suspiro de 3" do tipo (01 banheiros por dia)</p>	<p>TABELA FGV + IPCA ITEM 45 - Item utiliza a referência da Fundação Getúlio Vargas por considerar que esta possui mais de 70 anos de experiência de análise do mercado e que seu estudo foi encomendado pelo Governo Federal para servir de referência pública de valores,</p>	Diária	10	R\$ 200,00	R\$ 2.000,00

		sendo o mais indicado para referencial pela maioria dos órgãos público				
3.7	<p>Locação de Fechamento - Fornecimento de locação e serviços de Montagem, manutenção e desmontagem de Fechamento de área – composição: estrutura de painéis metálicos formados em quadros de tubo retangular 50x30#18, revestidos em chapa de aço modelo GR4 #18, medindo 2,20m de comprimento e 2,40m de altura, fixada ao solo por ponteiras metálicas e sustentada por braços tubulares travados com pinos metálicos de aço. Estrutura pintada em tinta do tipo esmalte sintético na cor alumínio ou zincada. - Necessário placa de fechamento para cercar o evento, sendo necessários 80mt² durante 10 dias.</p>	<p>Salic Net, cotação de item orçamentário pro produto – preço médio Produto: Festival/Mostra Item Orçamentário: Fechamentos com Ferragens : Metro Estado: DF Município: Brasília http://sistemas.cultura.gov.br/comparar/salicnet/salicnet.php</p>	metro/diária	800	R\$ 17,00	R\$ 13.600,00
3.8	<p>Locação de mesa - Locação de mesas sendo necessárias 80 (oitenta) unidades, de cor branca, certificadas pelo inmetro. Equipamentos necessários para a comodidade e conforto do público e da equipe técnica. Durante 10 dias.</p>	<p>Consulta Salicnet Produto: Festival/Mostra Item Orçamentário: Locação de mesa</p>	unidade/diária	800	R\$ 5,00	R\$ 4.000,00
3.9	<p>Locação de Cadeiras de Plástico - Locação de cadeiras sendo necessárias 100 (cem) unidades, de cor branca, certificadas pelo inmetro. Equipamentos necessários para a comodidade e conforto do público e da equipe técnica. Durante 10 dias.</p>	<p>Consulta Salicnet Produto: Festival/Mostra Item Orçamentário: Locação de cadeiras</p>	unidade/diária	1000	R\$ 2,50	R\$ 2.500,00

3.10	<p>Brigadistas - Profissional que prestará atendimento de emergência médica básico às pessoas em toda área do evento. Profissionais uniformizados e devidamente equipados, com certificado válido. Será 02 brigadista para o dia do evento.</p>	<p>Polícia Militar do Distrito Federal Ata de Realização do Pregão Eletrônico nº000026/2021</p>	<p>Diária</p>	<p>20</p>	<p>R\$ 210,00</p>	<p>R\$ 4.200,00</p>
3.11	<p>Sistema de Aterramento - Para as estruturas constantes na área do evento. Descrição: Sistema de aterramento, para estruturas em uma área aproximada de 150.000m²; instalação elétrica de sistema de aterramento para proteção contra falha de isolamento elétrica e descargas atmosféricas, com fornecimento de material, composto por hastes de aterramento 5/8' X 3m tipo Copeld, cordoalha de cobre nu na bitola de 16 mm² interligando todas as hastes eletricamente através de conectores reforçado de latão para hastes de aterramento, de modo a apresentar uma resistência ôhmica de terraigual ou inferior a 5Ω, comprovado com laudo de aterramento expedido e assinado por engenheiro, juntamente com a Anotação de Responsabilidade Técnica (A.R.T.). Conforme NBR 5410, NBR 5419 E NR 10. Um serviço completo para o evento, já com manutenção.</p>	<p>Pregão Eletronico 04/2019 SECULT DF</p>	<p>Serviço</p>	<p>1</p>	<p>R\$ 2.000,00</p>	<p>R\$ 2.000,00</p>
3.12	<p>Camisetas - Confecção de camisetas em malha, cores, tamanhos p/m/g/gg/xxg, gravação frente verso conforme a arte oferecida pela coordenação do evento aos colaboradores. Serão utilizados pelos alunos e RH do projeto</p>	<p>Tabela FGV Serviços + IPCA código 170</p>	<p>Unidade</p>	<p>180</p>	<p>R\$ 30,00</p>	<p>R\$ 5.400,00</p>

3.13	Estrutura de Alumínio Modular em Box Truss Tipo Q30 - Estrutura modular montável em diversos formatos destinada a compor, sinalização, área de alimentação, testeiras de entrada, dentre outros usos. Serão 10 (dez) metros lineares por dia de evento.	pregão eletrônico 17/2016-sec- arp numero 01/2017-sec	mt/Linear	100	R\$ 27,00	R\$ 2.700,00
3.14	Locação de Grupo gerador singular de 180 kva - Necessário 01 (um) gerador para fornecimento de energia para o curso durante 10 dias.	TABELA FGV + IPCA ITEM 18 Item utiliza a referência da Fundação Getúlio Vargas por considerar que esta possui mais de 70 anos de experiência de análise do mercado e que seu estudo foi encomendado pelo Governo Federal para servir de referência pública de valores, sendo o mais indicado para referencial pela maioria dos órgãos público	Diária	10	R\$ 2.000,00	R\$ 20.000,00
3.15	Locação de Octanorme - Necessário 365 m ² (trezentos e sessenta e cinco) de octanorme durante 10 dias. Sendo 3 salas de 10x08, 1 sala 10x10 e 1 sala de 05x05. Placas TS brancas, com perfis em alumínio, lâmpadas spot lights de 100 W, na razão de uma para cada três metros quadrados de estande, um ponto de iluminação de bivolt, disjuntor protetor de circuito. (estrutura necessária para montagem da sala de aula).	Pregão Eletrônico 04/2019 SECULT DF	M ² / Diária	3650	R\$ 23,30	R\$ 85.045,00
3.16	Locação de Tenda (10x10) - Necessário 6 (seis) tendas durante 10 dias totalizando 60 diárias. (Estrutura necessária para cobertura da sala de aula).	MINISTÉRIO DA INFRAESTRUTURA SECRETARIA EXECUTIVA Termo de Homologação do Pregão Eletrônico Nº 00004/2020 (SRP) item 125 grupo 03	Diária	60	R\$ 700,00	R\$ 42.000,00

3.17	Segurança (Diurno) - Será dois profissionais por dia para a segurança da estrutura durante o dia. Sendo necessário 01 segurança por 10 dias, sendo necessário para o período do evento.	Salic Net, cotação de item orçamentário pro produto – preço médio Produto: Festa Popular Item Orçamentário: Segurança: Diária Estado: DF	diária	10	R\$ 175,00	R\$ 1.750,00
3.18	Segurança Patrimonial (Noturno) - Fornecimento de locação e serviços de prestação de serviços de mão de obra de Segurança Patrimonial, para atuar como guarda patrimonial de toda a estrutura do projeto, uniformizado com camiseta e identificação da empresa, com carga horária de 12h. Sendo necessário 01 segurança por 15 dias, sendo necessário para montagem, para o período do evento e para desmontagem.	Salic Net, cotação de item orçamentário pro produto – preço médio Produto: Festa Popular Item Orçamentário: Segurança: Diária Estado: DF	diária	15	R\$ 195,00	R\$ 2.925,00
3.19	Limpeza - Profissional de limpeza, uniformizado e experiente, para a limpeza e manutenção integral de toda a área do evento. Sendo necessário 01 profissional durante 10 dias para o projeto todo.	Pesquisa no Portal SALICNET - Seminário / Simpósio / Encontro / Congresso / Palestra - Item Orçamentário: Limpeza	diária	10	R\$ 170,00	R\$ 1.700,00

Sub-Total
R\$ 236.895,00

Meta 4 - Contratações Gráficas e de Publicidade

4.1	Apostila (Formato: A4 (21,0 x 29,7 cm), Cores: 1x1 (p/b), Papel: AP 90g, Acabamento: Acetato Transparente Liso, Espiral) (material complementar de estudo) Sendo 1 (uma) por aluno.	Salicnet - Festival/Mostra - Audiovisual, região: Ceará- Fortaleza - Produto: Apostila	Unidade	420	R\$ 29,30	R\$ 12.306,00
4.2	Impressão de Banner - Impressão de banners em lona vinílica, cores, com ilhoses para fixação ou bastões. Para todo período de evento.	TABELA FGV + IPCA ITEM 156 SERVIÇOS Item utiliza a referência da Fundação Getúlio Vargas por considerar que esta possui mais de 70 anos de experiência de análise do mercado e que seu	Metros Quadrados	7	R\$ 53,00	R\$ 371,00

		estudo foi encomendado pelo Governo Federal para servir de referência pública de valores, sendo o mais indicado para referencial pela maioria dos órgãos público				
4.3	Impressão de Folheito - Com informações sobre o curso Empreender Criativo. Será impresso em papel couche 120gn, 4/4 - tamanho: meio ofício.	Pesquisa no portal SALICNET - Apresentação Musical - Item Orçamentário: Filipeta	unidade	5000	R\$ 0,20	R\$ 1.000,00
4.4	Assessoria de Comunicação: Profissional que estabelece uma ligação entre entidades públicas e privadas e o público alvo do projeto, além do acompanhamento das ações de divulgação dos canais de comunicação especificados no plano de trabalho (mídias impressas e digitais, TVs e rádios.	pregão eletrônico 17/2016-sec- arp numero 01/2017-sec	Serviço	1	R\$ 3.000,00	R\$ 3.000,00
4.5	Designer Gráfico - Serviços diversos de design gráfico, criação da logomarca oficial do projeto, criação de material publicitário impressos e para redes sociais.	Tabela FGV - ITEM 50 + IPCA - Item utiliza a referência da Fundação Getúlio Vargas por considerar que esta possui mais de 70 anos de experiência de análise do mercado e que seu estudo foi encomendado pelo Governo Federal para servir de referência pública de valores, sendo o mais indicado para referencial pela maioria dos órgãos público	serviço	1	R\$ 1.738,00	R\$ 1.738,00
4.6	Fotógrafo - Serviço de registro fotográfico com edição, para os dias de evento, por profissional experiente em eventos, munido de equipamento adequado, gerando imagens de alta definição,	Cotação salicnet (produto: Festa popular; item orçamentário: Fotógrafo)	Diária	10	R\$ 300,00	R\$ 3.000,00

com entrega de relatório fotográfico.						
					Sub-Total	R\$ 21.415,00
					VALOR TOTAL>>>	R\$ 300.000,00

ANEXOS
<input checked="" type="checkbox"/> EQUIPE DE TRABALHO (OBRIGATÓRIO)
<input checked="" type="checkbox"/> PORTFÓLIO DA OSC
<input checked="" type="checkbox"/> CURRÍCULO PADRÃO DA EQUIPE DE TRABALHO
<input checked="" type="checkbox"/> CROQUI DO EVENTO (SE HOUVER)
<input checked="" type="checkbox"/> PLANO DE COMUNICAÇÃO
<input type="checkbox"/> PLANO DE MOBILIZAÇÃO DE RECURSOS COMPLEMENTARES
<input type="checkbox"/> OUTROS. Especificar: _____

Brasília, 15 de outubro de 2024

Rondinelle Miranda da Rocha Matos
Presidente do Instituto Sarando as Nações