

PLANO DE TRABALHO DE TERMO DE FOMENTO

| DADOS E INFORMAÇÕES DA OSC | | |
|---|-----------------------------------|-----------------|
| Razão Social: INSTITUTO DE DESENVOLVIMENTO E INCLUSÃO SOCIAL E CULTURAL – IDISC | | |
| Endereço Completo: St. N Qnn 2, Conjunto A, Lote 02, Sala 201 | | |
| CNPJ: 22.892.369/0001-99 | | |
| Município: Ceilândia | UF: DF | CEP: 72.220-021 |
| Site, Blog, Outros: www.idisc.org.br | | |
| Nome do Representante Legal: Romualdo Machado Bispo | | |
| Cargo: Presidente | | |
| RG: ██████████ | Órgão Expedidor: ██████████ | CPF: ██████████ |
| Telefone Fixo: (61) 98646-3672 | Telefone Celular: (61) 98646-3672 | |
| E-mail do Representante Legal: institutoidisc@gmail.com.br | | |

| ACOMPANHAMENTO DA PARCERIA | | |
|---|-----------------------------------|-----------------|
| Responsável pelo acompanhamento da parceria: Romualdo Machado Bispo | | |
| Função na parceria: Coordenador Geral | | |
| RG: ██████████ | Órgão Expedidor: ██████████ | CPF: ██████████ |
| Telefone Fixo: (61) 98646-3672 | Telefone Celular: (61) 98646-3672 | |
| E-mail do Responsável: institutoidisc@gmail.com.br | | |

| DESCRIÇÃO DO PROJETO | |
|---|----------------------------------|
| TÍTULO DO PROJETO: Cidade Inteligente Gama | |
| PERÍODO DE EXECUÇÃO | |
| INÍCIO: Dezembro de 2021 | TÉRMINO: Dezembro de 2024 |
| DESCRIÇÃO DO OBJETO: Realização do projeto “ Cidade Inteligente Gama ” para criação de uma central direcionada a gestão de participação do cidadão nas redes sociais e a SWAPP - Social Web Application, integrado com dispositivos móveis, redes sociais e portal do governo, que viabiliza ampla participação do cidadão no processo de desenvolvimento de políticas públicas. | |
| JUSTIFICATIVA: “ Cidade Inteligente Gama ”, é um projeto que visa executar políticas públicas em parceria a Secretaria de Estado de Ciência e Tecnologia do Distrito Federal, buscando ampliar a capacidade participativa do cidadão nas redes sociais e a SWAPP - Social Web Application, integrado com dispositivos móveis, redes sociais e portal do governo, no processo de | |

desenvolvimento de políticas públicas.

O surgimento da Internet 2.0 ou considerada a segunda geração da internet, é caracterizada por uma tendência centrada no conceito de troca de informações e colaboração entre os usuários da internet através de websites e serviços online, sendo que essa troca de informações é organizada de acordo com ideias e conceitos. Conhecida por suas redes sociais, tais como Facebook, Twitter, Orkut, Flickr, etc. Juntamente com ela, surgiram alguns movimentos sociais, sendo um deles o Crowdsourcing.

Foi citado pela primeira vez em 2006 quando os editores da Revista Wired, Jeff Howe e Mark Robinson fundiram as palavras crowd (multidão) e outsourcing (terceirização) para se referirem a um novo conceito de interação social, baseado na construção coletiva de soluções com benefícios a todos.

Grosseiramente falando, portanto, crowdsourcing é uma espécie de terceirização coletiva. Um modelo de produção que se usa se conhecimentos coletivos e voluntários (recrutados especialmente na internet) para solucionar problemas do dia a dia, desenvolver novas tecnologias, criar conteúdo ou prover serviços. Nos dias de hoje, milhões de organizações já usam essa estratégia para receber serviços e soluções a baixo custo.

Um exemplo de aplicação do crowdsourcing foi a onda de protestos que tomou conta do país em junho de 2013 e que ganhou forma a partir de discussões coletivas em mídias sociais. Após a eclosão das passeatas, foi criado um app chamado “Vem Pra Rua”, através do qual os manifestantes podiam trocar informações em tempo real sobre eventuais abusos da polícia, mudanças na programação e outras ocorrências.

É possível, alinhado a tecnologia de Geolocalização, possibilitar a aplicação desse fenômeno social interativo no Distrito Federal, para que sua população auxilie o GDF, através de manifestações, na construção e atuação de suas políticas públicas.

Outro ponto importante corresponde à cultura das novas gerações, que tem o hábito de acessar a internet para jogar. Segundo dados do CGI (2010)¹, 98% das crianças acessam a internet com essa finalidade. Desenhar projetos com técnicas de jogos aproxima os futuros cidadãos do processo de participação mediado pela tecnologia. Logo, aplicação de uma gamificação na interação é essencial para o engajamento da população.

Toda essa evolução tecnológica e social, culmina na atual mobilização global para evolução societária chamada “CIDADES INTELIGENTES”.

É conhecida por ser cidades comprometidas com o desenvolvimento urbano e a transformação digital sustentáveis, em seus aspectos econômico, ambiental e sociocultural, que atuam de forma planejada, inovadora, inclusiva e em rede, promovem o letramento digital, a governança e a gestão colaborativas e utilizam tecnologias para solucionar problemas concretos, criar oportunidades, oferecendo serviços com eficiência, reduzindo desigualdades, aumentando a resiliência e melhorando a qualidade de vida de todas as pessoas, garantindo o uso seguro e responsável de dados e das tecnologias da informação e comunicação.

Assim, o projeto Cidade Inteligente – Gama vem de encontro com a necessidade de governo e da população em ser participativa nesse processo evolutivo.

O Distrito Federal, através da Lei Distrital nº 6.620/2020, aplica esse conceito como uma cidade humana, inteligente, sustentável e criativa.

A legislação apresentada traz como fundamento:

Art. 2º Devem ser observados, na aplicação das disposições desta Lei, os seguintes princípios fundamentais:

(...)

II - aproximação máxima da população e dos serviços públicos às tecnologias da informação e comunicação avançadas, capazes de otimizar e atribuir eficiência técnica e econômica a serviços e utilidades públicas de competência distrital, além de potencializar o turismo no Distrito Federal;

III - gestão eficiente dos dados gerados e obtidos a partir da prestação de serviços públicos ao cidadão e ao turista, agregando-se valor por meio de sua análise e processamento integrado e inteligente e contribuindo para a tomada de decisões mais qualificadas pelo poder público em suas diversas áreas de atuação;

IV - divulgação em formatos abertos, não proprietários, como planilhas e textos, de dados de monitoramento, sem prejuízo de eventuais consolidações efetuadas pelos concedentes, de modo a facilitar a análise das informações por parte do cidadão;

(...)

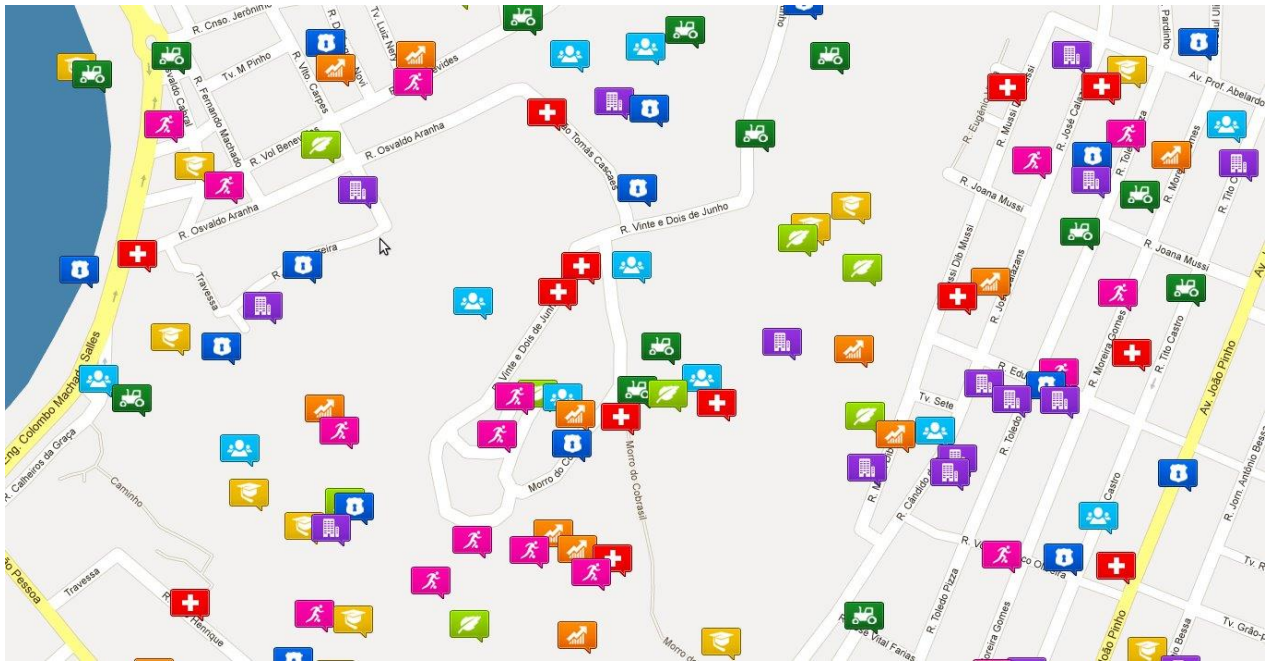
VII - otimização do uso de tecnologias, como aplicativos virtuais, que detêm alto potencial na gestão colaborativa de serviços e utilidades públicas, inseridas no conceito da Cidade Humana, Inteligente, Sustentável e Criativa - CHISC;

(...)

XIV - promoção da competitividade empresarial regional, desenvolvimento, transferência e a difusão de tecnologias e fortalecimento da extensão tecnológica para a inclusão produtiva e social;

Mas a final, o que o Cidade Inteligente Gama?

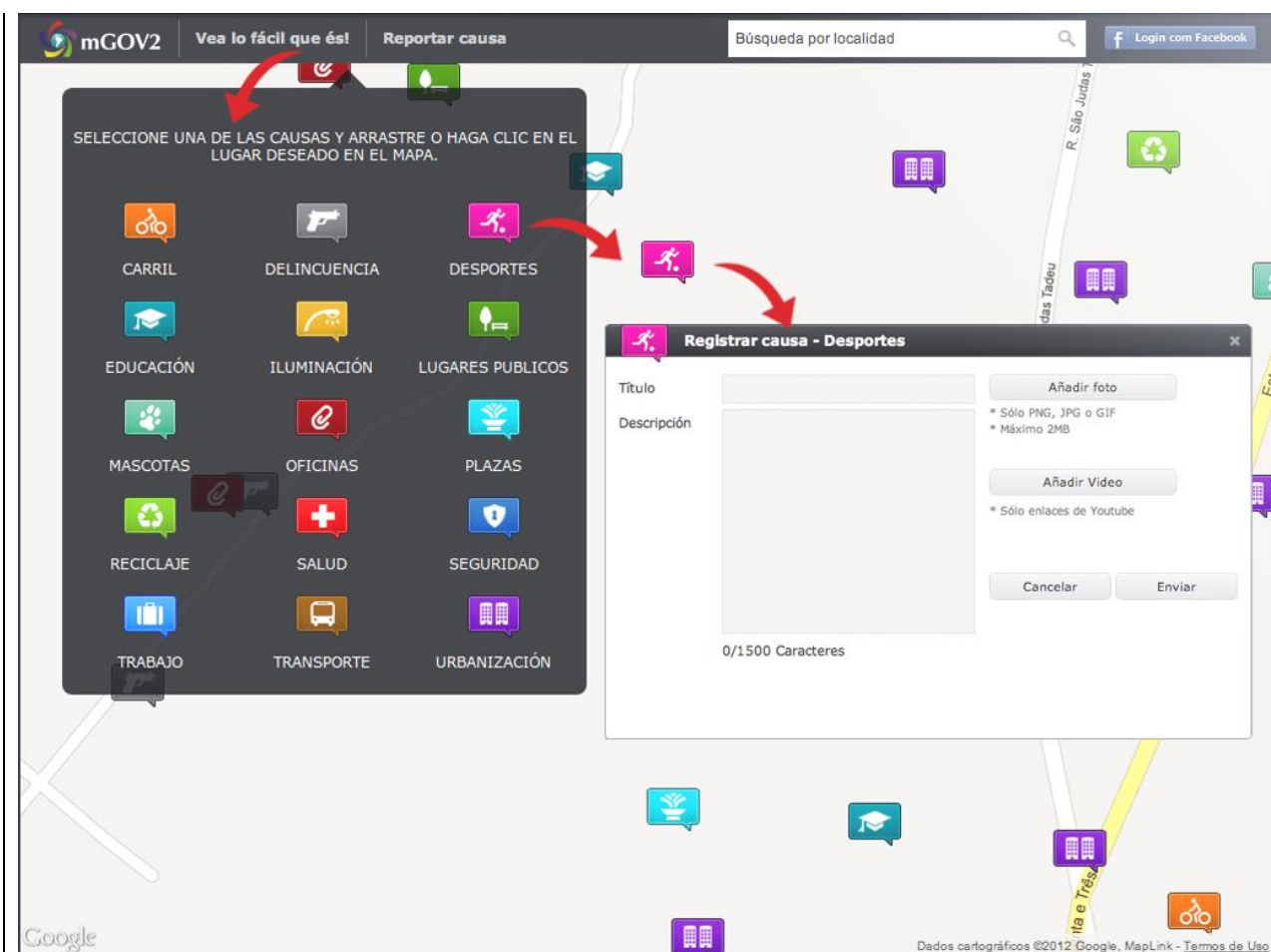
O Instituto IDISC desenvolverá um aplicativo chamado GDF+, que será uma plataforma de manifestação da população quanto as ocorrências que acontecem em suas cidades, ou que permeiam as políticas públicas em que estão inseridas, a fim de externalizar de forma massiva sua opinião, auxiliando assim os órgãos competentes na formulação de políticas públicas.



O aplicativo disponibilizará um mapa do Distrito Federal, onde o cidadão poderá vincular uma manifestação sobre as seguintes áreas:

- Agronegócio
- Desenvolvimento Econômico
- Educação
- Infraestrutura
- Justiça
- Esporte e Lazer
- Meio Ambiente
- Saúde
- Segurança

Nela, será possível registrar sua manifestação as áreas acima citadas, para que os órgãos competentes e interessado consigam criar essa relação de comunicação com a população.



A Secretaria de Estado de Ciência e Tecnologia do Distrito Federal vem carregando o bastão e responsabilidade de implantar ações de desenvolvimento social e tecnológico, todavia, a participação ampla nesta ação maximizará o resultado e benefícios ao GDF. Nessa toada, o Instituto de Desenvolvimento e Inclusão Social e Cultural, atenta a esse movimento social tecnológico citado, traz uma ação de apoio e ampliação participativa da população, criando uma central para gestão dessa participação, aplicando inteligência aos dados coletados através da parametrização, adaptação e implantação dos algoritmos.

Com os algoritmos de busca do sistema, é possível coletar informações relevantes à elaboração de políticas públicas, com foco nas redes sociais, viabilizando projetos de inteligência coletiva por capturar, em pouquíssimo tempo, dados que levariam anos com metodologias e tecnologias convencionais.

Há atualmente artigos científicos, sendo eles: "Projeto mGOV2: Envolvimento do cidadão no desenvolvimento de políticas públicas com apoio de redes sociais e dispositivos móveis: caso do Brasil", nas 40 Jornadas Argentinas de Informática (2011), e "As Redes Sociais aproximando o Cidadão e o Poder Público." no Congresso Iberoamericano de Investigadores y Docentes de Derecho e Informática (2012). Ambos na Argentina.

Pela área de mercado, o projeto também foi nominado para as finais do Living Labs Global Award 2012, evento que premia inovações tecnológicas aplicada aos governos e desenvolvimento de cidades inteligentes. Projeto foi nominado para a categoria de fortalecimento da cidadania.

Para o GDF, a parametrização dessa tecnologia para um aplicativo que chegue as mãos da população é, com certeza, um avanço nessa busca de se posicionar como uma cidade inteligente, com foco relatorial nesse primeiro momento a cidade do Gama. Segundo levantamento do IBGE, 90,3% das pessoas com mais de 10 anos de idade que moram na capital têm acesso à rede. Média nacional é de 74,7%, conforme reportagem publicada por Carolina Cruz, G1 DF em 29/04/2020.

Após a conclusão do Termo de Fomento, a propriedade do aplicativo GDF+ será passada a Secretaria de Ciência e tecnologia, caso haja interesse, devendo assim assumir a gestão dela e custos. O Instituto IDISC buscará também meios de manutenção após o encerramento do Termo de Fomento.

DETALHAMENTO DAS AÇÕES:

A execução do Cidade Inteligente Gama será realizada em 5 metas, sendo elas:

- Pré-produção
- Parametrização e Desenvolvimento
- Lançamento
- Monitoramento
- Pós-produção

Segue abaixo o detalhamento por ação:

01 – PRÉ PRODUÇÃO

Essa etapa será desenvolvida no mês de Dezembro, sendo realizado planejamento e contratação dos serviços e profissionais que atuarão na ação.

Também será realizado toda a montagem, estratégica e planejamento de comunicação para divulgação do projeto, que se dará, principalmente, através de ações de agência publicitária contratada para os devidos fins, utilizando-se divulgação nas redes sociais e no site do projeto. Ocorrerá esta ação no período de Dezembro de 2021 a Dezembro de 2022.

Os itens de “Roteirista”, “Maquiador”, “Atriz”, “Diretor Cinematográfico” e “Vídeo Audiovisual” serão serviços para produção de 06 propagandas a ser distribuídas em mídias sociais e mídias espontâneas.

02 – PARAMETRIZAÇÃO E DESENVOLVIMENTO

Será entregue ao GDF um Social Web Application (swAPP) chamado +GDF, integrada ao Facebook, Google+, Instagram e Twitter, com a possibilidade de acesso através das plataformas móveis iOS, Android, Windows Phone.

A plataforma se relacionará com base no georreferenciamento, que será aplicado ao espaço demográfico do Distrito Federal, permitindo ao cidadão o relato de algum tipo de problema ou sugestão classificada por área.

As áreas utilizadas são:

- Agronegócio
- Desenvolvimento Econômico
- Educação
- Infraestrutura
- Justiça
- Esporte e Lazer
- Meio Ambiente
- Saúde
- Segurança

Essas mesmas áreas são utilizadas por instituições multilaterais.

Os barramentos de serviços serão disponibilizados nos seguintes ambientes:

- Portal Cidade Inteligente Gama
- Facebook
- Instagram
- Twitter
- Google+
- Plataformas móveis (iOS, Android, Windows Phone)

Os algoritmos a serem parametrizados serão nas seguintes tecnologias:

- .PHP
- Javascript
- HTML
- Apache2
- CSS.
- jQuery,
- MySQL

Os módulos a serem entregues serão:

Geral:

- Ambiente de administração
 - Inserção/exclusão de usuários
 - Gestão de nível de acesso dos usuários
 - Telas de relatório
 - Editor de ontologias
- Gestão de Causas - Classificação de manifestações por status
 - Aguardando Resposta
 - Respondido
 - Encerrado
 - Encaminhado

A cidade do Gama:

- Relatórios de manifestações inseridas
 - Relatório por categorias
 - Relatório por dia
 - Relatório por semana
 - Relatório por mês
 - Relatório por período específico

- Relatório de manifestações aguardando respostas
 - Relatório por categorias
 - Relatório por dia
 - Relatório por semana
 - Relatório por mês
 - Relatório por período específico

- Relatório de manifestações em encerradas
 - Relatório por categorias
 - Relatório por dia
 - Relatório por semana
 - Relatório por mês
 - Relatório por período específico

- Monitoramento
 - Monitoramento de informações através de menções e palavras-chave.

Toda a ação ocorrerá no período de Dezembro a Julho de 2022.

3 – LANÇAMENTO

Será realizada na cidade do Gama e na cidade de Santa Maria um evento de lançamento da Plataforma, com uma campanha de difusão a população sobre o conceito de cidade inteligente e como a população poderá utilizar a plataforma para manifestação.

O evento ocorrerá aos dias:

26/08/2022 e 27/08/2022, das 08:30 às 13:00 – Praça da Santa Maria, Localizada à QC 1 – Santa Maria Brasília/DF

02/09/2022 e 03/09/2022, das 08:30 às 13:00 – Estacionamento da SEFAZ Gama, Localizado à: Área Especial s/n – Gama Brasília/DF, CEP: 72.045-610.

Na estrutura montada ocorrerá o evento de lançamento do aplicativo GDF+ conforme o cronograma abaixo:

Sexta - 26/08 (Santa Maria)

| | |
|--------|---|
| 08:30h | Recepção |
| 10h | Coffee break + DJ |
| 11h | Palestra/Demonstrativo do App + Sorteio |
| 12h | DJ |
| 13h | Encerramento! |

Sábado - 27/08 (Santa Maria)

| | |
|--------|---|
| 08:30h | Recepção |
| 10h | Coffee break |
| 10:30h | Palestra/Demonstrativo do App + Sorteio |
| 11h | Fala das Autoridades + Apresentação Alisson e Ariel |
| 13h | Encerramento! |

Sexta - 02/09 (Gama)

| | |
|--------|---|
| 08:30h | Recepção |
| 10h | Coffee break + DJ |
| 11h | Palestra/Demonstrativo do App + Sorteio |
| 12h | DJ |
| 13h | Encerramento! |

Sábado - 03/09 (Gama)

| | |
|--------|---|
| 08:30h | Recepção |
| 10h | Coffee break |
| 10:30h | Palestra/Demonstrativo do App + Sorteio |
| 11h | Fala das Autoridades + Apresentação Alisson e Ariel |
| 13h | Encerramento! |

04 – MONITORAMENTO

As manifestações realizadas no Aplicativo +GDF que estiverem com o referenciamento da cidade do Gama será administrado e manifestado por uma central especializada, com reuniões quinzenais junto a Administração para que seja realizada de forma conjunta.

A cidade do Gama:

- Relatórios de manifestações inseridas
 - Relatório por categorias
 - Relatório por dia
 - Relatório por semana
 - Relatório por mês
 - Relatório por período específico

- Relatório de manifestações aguardando respostas
 - Relatório por categorias
 - Relatório por dia
 - Relatório por semana
 - Relatório por mês
 - Relatório por período específico

- Relatório de manifestações em encerradas
 - Relatório por categorias
 - Relatório por dia
 - Relatório por semana
 - Relatório por mês
 - Relatório por período específico

- Monitoramento
 - Monitoramento de informações através de menções e palavras-chave.

Toda a ação ocorrerá no período de 26/08/2022 a 30/11/2024

A plataforma estará no ar sob gestão do Instituto IDISC até o período de 30/11/2024.

05 – PÓS-PRODUÇÃO

As prestações anuais ocorrerão ao mês de dezembro de cada ano.

O relatório final ocorrerá do dia 01/12/2024 a 31/12/2024 com as seguintes atividades:

- Finalização de contratos e pagamentos;
- Composição de relatório de prestação de contas, reunindo fotos, vídeos, notas fiscais, contratos de prestadores de serviços e profissionais, entre outros elementos que comprovem a execução do objeto proposto;
- Desmontagem dos itens de infraestrutura utilizados da realização das atividades.

OBJETIVO E METAS:

“**Cidade Inteligente Gama**” tem por objetivo ser uma ação que viabiliza ampla participação do cidadão no processo de desenvolvimento de políticas públicas e manifestação em tempo real dos acontecimentos e sentimentos quanto as cidades satélites.

OBJETIVOS:

01 PRÉ PRODUÇÃO

1.1 Planejamento

04 profissionais

02 DESENVOLVIMENTO

2.1 Parametrização do Algoritmo

2.2 Desenvolvimento do Dashboard e funcionalidades

07 profissionais

03 LANÇAMENTO

3.1 Realização de evento nas cidades satélites

02 cidades

3.2 Downloads

1.000 Downloads

04 MONITORAMENTO

4.1 Entrega de relatórios quinzenais a cidade do Gama

14 relatórios

05 PÓS-PRODUÇÃO

5.1 Composição de pagamentos e relatório de prestação de contas

04 profissionais

METAS, PARÂMETROS DE AFERIÇÃO E INDICADORES DE RESULTADOS

META 01 – Desenvolvimento da Plataforma GDF+

Contratação de 7 profissionais responsáveis pelo desenvolvimento dos requisitos.

Os indicadores quantitativos de resultados previstos para este projeto são:

- Contratação de 7 profissionais individuais ou empresa que apresente esse quantitativo dedicada

- Desenvolvimento em 5 meses de ação
- Entrega de 1 aplicativo

META 02 – Central para o Gama

Entrega de relatórios quinzenais a Administração do Gama e Órgãos competentes.

Os indicadores quantitativos de resultados previstos para este projeto são:

- Contratação de 2 profissionais individuais ou empresa que apresente esse quantitativo dedicado
- Entrega de 24 relatórios

META 03 – Lançamento

Entrega de eventos de lançamento.

Os indicadores quantitativos de resultados previstos para este projeto são:

- Contratação de estrutura ou empresa que apresente esse quantitativo dedicada
- Entrega de 2 eventos

META 04 – Consumo

A meta do projeto é o atendimento de 14.000 Downloads, correspondendo a 10% da população do Gama como média, mas sendo contabilizado todos do GDF.

Os indicadores quantitativos de resultados previstos para este projeto são:

- Número de inscrições realizados: 14.000 downloads dividido por 100 e multiplicado pelo fator 90.

Ou seja, há cumprimento da meta o alcance acima de 12.600 downloads.

META 05 – Satisfação

Realização de pesquisa online de satisfação de uso do aplicativo.

Como indicadores qualitativos de resultados, temos:

- Pesquisa com 1.400 pessoas e 80% dos participantes satisfeitos com o serviço

prestado durante o período.

PÚBLICO-ALVO BENEFICIADO:

14.000 (quatorze mil) pessoas com idades entre 14 e 65 anos, que sejam moradoras do Distrito Federal.

CONTRAPARTIDA:

[X] Como contrapartida a SECTI, o Instituto IDISC irá inserir a chancela de APOIO para divulgação da marca da Secretaria de Estado de Ciência e Tecnologia do Distrito Federal em todos os materiais de promoção e comunicação do projeto, tais como:

- Site
- Aplicativo
- Marca como apoio na capa do facebook, Twitter e YouTube
- 2 Posts exclusivos no Instagram/Facebook do agradecendo o apoio
- Inclusão da #secti #brasíliacidadeinteligente em posts;
- Materiais impressos no local dos lançamentos

MARCOS EXECUTORES

| AÇÃO | INÍCIO | TÉRMINO |
|--|---------------|----------------|
| Planejamento | 12/2021 | 12/2021 |
| Comunicação | 12/2021 | 12/2022 |
| Desenvolvimento | 12/2021 | 07/2022 |
| Lançamento | 08/2022 | 09/2022 |
| Monitoramento | 07/2022 | 11/2024 |
| Composição de relatório de prestação de contas | 12/2022 | 12/2024 |

PROJETO CIDADE INTELIGENTE GAMA

Memória de Cálculo

| Item | Descrição | Financiado por: | Unidade de Media | Quantidade | Valor Unitário | Valor Total |
|--|---|-----------------|------------------|------------|----------------|---------------|
| Meta 1 - Contratações de Recursos Humanos | | | | | | |
| 1.1 | Coordenador Geral - Coordenar todos os aspectos do evento para que ele se efetive como o planejado. Delegar funções, acompanhar o planejamento, a divulgação e a motivação da equipe. Acompanhar com check-list todas as fases do plano de trabalho, desde o tema até a escolha dos prestadores de serviço, além de acompanhar toda a execução. Responsável pelas diretrizes do projeto, alinhando as demandas de todas as áreas junto com a produção executiva. Aprovar, coordenar, acompanhar, controlar e executar cada uma das coordenações do projeto. | FOMENTO | SEMANA | 50 | R\$ 1.150,00 | R\$ 57.500,00 |
| 1.2 | Coordenador Tecnológico - Responsável pela consolidação nos processos tecnológicos com foco na parametrização e desenvolvimento dos Dashboards. | FOMENTO | SEMANA | 50 | R\$ 1.090,00 | R\$ 54.500,00 |
| 1.3 | Coordenador de Monitoramento - Responsável pela consolidação das informações, manifestações e intermediação junto a Administração do Gama | FOMENTO | SEMANA | 36 | R\$ 990,00 | R\$ 35.640,00 |
| 1.4 | Diretor de Comunicação - Serviço de elaboração da estratégia de comunicação e coordenação de planejamento e execução de todos os itens relacionados à comunicação, tais como: desenvolvimento da logomarca, contratação de equipe, desenvolvimento de cronograma de postagens em redes sociais, acompanhamento das perguntas do público em nossos canais de comunicação, sugestão e cotação de mídias offline, aprovação de logomarcas com patrocinadores e órgãos realizadores, desenvolvimento de peças de divulgação, briefing de conteúdo e linguagem a ser utilizadas, acompanhamento da assessoria de imprensa local e nacional com entrega dos resultados, direcionamento dos vídeos do evento e dos fotógrafos. | FOMENTO | SEMANA | 50 | R\$ 1.100,00 | R\$ 55.000,00 |

| | | | | Sub-Total | R\$ 202.640,00 | |
|---|--|-------------|--------|-----------|-----------------|-------------------|
| Meta 2 - Desenvolvimento da Plataforma | | | | | | |
| 2.1 | Chefe de Programação - Profissional responsável pela tomada das principais decisões técnicas, como a arquitetura do ambiente virtual, a identificação e a documentação dos aspectos significativos do ponto de vista da arquitetura do sistema, definições de requisitos, de design, de implementação e de organização do sistema. Ele atua de forma prévia ao desenvolvimento, entregando todo o mapeamento ao Gerente para desenvolvimento junto a equipe. | FOME NTO | Mensal | 12 | R\$ 5.000,00 | R\$ 60.000,00 |
| 2.2 | 2 Desenvolvedores Mobbile Fullstack - Programador mobile fullstack é aquele que atua com as codificações das tecnologias de desenvolvimento mobile. | FOME NTO | Mensal | 22 | R\$ 4.438,24 | R\$ 97.641,28 |
| 2.3 | Desenvolvedor Frontend - Programador Frontend é aquele que atua com as codificações das interfaces do sistema. O mesmo será contratado para compor equipe de manutenção, onde atuará 4 meses no desenvolvimento e 8 meses na manutenção do desenvolvimento | FOME NTO | Mensal | 12 | R\$ 4.438,24 | R\$ 53.258,88 |
| 2.4 | 2 Desenvolvedores Backend - Programador Frontend é aquele que atua com as codificações dos bancos de dados e API's de consumo do sistema, também responsável por configurar o servidor e armazenamento. O mesmo será contratado para compor equipe de manutenção, onde atuará 4 meses no desenvolvimento e 8 meses na manutenção do desenvolvimento | FOME NTO | Mensal | 22 | R\$ 4.894,44 | R\$ 107.677,68 |
| 2.5 | Designer UI/UX - Responsável por criar toda a concepção artística da interface do aplicativo, passando ao Desenvolvedor Frontend para codificar e aplicar ao sistema | FOME NTO | Mensal | 12 | R\$ 3.602,40 | R\$ 43.228,80 |
| | | | | Sub-Total | R\$ 361.806,64 | |
| Meta 3 – Lançamento | | | | | | |
| 3.1 | Sonorização de Médio Porte Para Estúdio - Composta por 02 Equalizadores estéreo com no mínimo 32 bandas e filtros de 12 db por oitava; 02 Processadores de efeitos com REVERB e DELAY com entradas e saídas balanceadas e conversores AD/DA de no mínimo 20 bits; 01 Multicabo com no mínimo 36 vias (60mts); 08 Canais de GATES com entradas e saídas balanceadas; 02 Mixing Console digital com no mínimo 40 canais contendo o mínimo de 08 subgrupos, amplificadores compatíveis com o sistema de monitores; | FOME NTO | Diária | 4 | R\$ 2.350,00 | R\$ 9.400,00 |

| | | | | | | |
|----------|---|-------------|--------|-----|-----------------|------------------|
| 3.2 | Sistema de Iluminação - Composto por 08 Claypaky Mythos; 12 Robe Robin Led 600wash; 08 Claypaky Aleda Bye K20; 28 Par Led Mslight Rgbwauv; 01 Maquina Hazer Antari; 01 Console Digital Avolites Quartz. | FOME NTO | Diária | 4 | R\$ 1.400,00 | R\$ 5.600,00 |
| 3.3 | PAINEL DE LED - Pannel de Led para parte superior do palco principal, LED tipo modular de alta definição montados com gabinetes do tipo super slim medindo 500mmx500mm e 70mm de profundidade. | FOME NTO | M2 | 48 | R\$ 237,50 | R\$ 11.400,00 |
| 3.4 | Tablado 6mt x 6mt - Estrutura fixa, com montagem modular, para instalação da sonorização de Pequeno Porte e operação por parte do Operador Técnico. | FOME NTO | DIÁRIA | 4 | R\$ 395,00 | R\$ 1.580,00 |
| 3.5 | Banheiro químico Standard - Locação de banheiros químicos modelo standard, com manutenção, sendo 5 por dia. | FOME NTO | DIÁRIA | 20 | R\$ 199,67 | R\$ 3.993,40 |
| 3.6 | Banheiro químico PNE - Locação de banheiros químicos modelo PNE, para pessoas portadoras de necessidades especiais, com manutenção, sendo 5 por dia. | FOME NTO | DIÁRIA | 20 | R\$ 192,33 | R\$ 3.846,60 |
| 3.7 | Rádios comunicadores HT - Rádio UHF/VHF, com 16 Canais, faixa de comunicação longa, 110/220V, Entradas MIC e SP com frequência 400 ~ 470mHz, 1500mAh, contendo: 1 Bateria extra; 1 Fonte Carregador; 1 Antena; 1 Alça de Pulso; 1 Clipes de cinto; 1 Fones de ouvido; Será utilizado 10 unidades por dia do evento, para distribuição a equipe técnica. | FOME NTO | Diária | 40 | R\$ 30,00 | R\$ 1.200,00 |
| 3.8 | Segurança Desarmada - Profissional responsável em exercer vigilância, rondando o evento e observando a entrada e saída de pessoas ou bens, para evitar roubos, atos de violência e outras infrações à ordem e à segurança, sendo 10 seguranças por dia. | FOME NTO | DIÁRIA | 40 | R\$ 150,00 | R\$ 6.000,00 |
| 3.9 | Tendas plásticas com fechamento 10x10m - Há a necessidade de 02 tendas para recepção e palestras, logo, serão 2 tendas por dia. | FOME NTO | DIÁRIA | 8 | R\$ 300,00 | R\$ 2.400,00 |
| 3.1 0 | Fornecimento de Alimentação - composto de: Salgados fritos e assados, mini sanduiches, frutas, variedade de 3 sucos, café, água mineral, devendo ainda copos, pratos e talhes descartáveis, atendendo cerca de 200 pessoas por dia. | FOME NTO | Pessoa | 800 | R\$ 30,00 | R\$ 24.000,00 |
| 3.1 0 | Gerador 240 kva - Locação de gerador singular de 240kva com capacidade para mínima para 300 litros diesel e consumo | FOME NTO | DIÁRIA | 4 | R\$ 1.100,00 | R\$ 4.400,00 |

| | | | | | | |
|--|---|---------|---------|-----------------------|--------------|---------------|
| | médio de 59 litros por hora, com autonomia de 5 horas. | | | | | |
| Sub-total | | | | R\$ 73.820,00 | | |
| Meta 4 - Contratações de Publicidade | | | | | | |
| 4.1 | Video Audiovisual de Making Off - Produção de vídeo, com duração superior a 5' do projeto para apresentação pós produção | FOMENTO | SERVIÇO | 1 | R\$ 5.000,00 | R\$ 5.000,00 |
| 4.2 | Pesquisa de Público - Serviço especializado em Pesquisa de público para levantamento de satisfação do projeto e viabilidade de manutenção. | FOMENTO | SERVIÇO | 1 | R\$ 4.250,00 | R\$ 4.250,00 |
| 4.3 | Roteirista - serviço para 06 propagandas do projeto, que serão utilizados na comunicação de mídia. | FOMENTO | SERVIÇO | 6 | R\$ 1.500,00 | R\$ 9.000,00 |
| 4.4 | Maquiador - serviço para 06 propagandas do projeto, que serão utilizados na comunicação de mídia. | FOMENTO | SERVIÇO | 6 | R\$ 1.600,00 | R\$ 9.600,00 |
| 4.5 | Atriz - serviço para 06 propagandas do projeto, que serão utilizados na comunicação de mídia. | FOMENTO | CACHÊ | 6 | R\$ 2.000,00 | R\$ 12.000,00 |
| 4.6 | Diretor Cinematográfico - serviço para 06 propagandas do projeto, que serão utilizados na comunicação de mídia. | FOMENTO | CACHÊ | 6 | R\$ 1.500,00 | R\$ 9.000,00 |
| 4.7 | Video Audiovisual - serviço para 06 propagandas do projeto, que serão utilizados na comunicação de mídia. | FOMENTO | Unidade | 6 | R\$ 4.500,00 | R\$ 27.000,00 |
| Sub-total | | | | R\$ 75.850,00 | | |
| Meta 5 - Prestação de Serviços Especializados | | | | | | |
| 5.1 | Assessoria de imprensa local - Serviço de assessoria de imprensa incluindo clipping impresso e on-line, valoração de mídia e relatório final de mídia espontânea | FOMENTO | MENSAL | 15 | R\$ 1.200,00 | R\$ 18.000,00 |
| 5.2 | Designer Pleno - Serviço de gerenciamento das redes sociais, bem como a criação das peças web como posts facebook, vídeos e posts instagram e convites virtuais via email e whatsapp. | FOMENTO | MENSAL | 15 | R\$ 4.500,00 | R\$ 67.500,00 |
| Sub-total | | | | R\$ 85.500,00 | | |
| VALOR TOTAL>>> | | | | R\$ 799.616,64 | | |
| CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO | | | | | | |
| Dezembro de 2021 – Maio de 2022: R\$ 799.616,64 | | | | | | |
| Dezembro de 2021 – Julho de 2022 – (Meta 01 e Meta 02) | | | | | | |
| Março de 2022 – Maio de 2022 - (Meta 03, 04 e 05) | | | | | | |

Romualdo M. Bispo

INSTITUTO DE DESENVOLVIMENTO, INCLUSÃO SOCIAL E CULTURAL IDISC
ROMUALDO MACHADO BISPO
PRESIDENTE