



GOVERNO DO DISTRITO FEDERAL

SECRETARIA DE ESTADO DE CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO DO DISTRITO FEDERAL

Comissão Gestora da Parceria do projeto Brasília E-Games Experience

RELATÓRIO TÉCNICO DE MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO

DADOS E INFORMAÇÕES DA PARCERIA	
OSC: MOVIMENTO INOVA	
Responsável pelo acompanhamento da parceria: Aci Barbosa de Carvalho	
Telefone Fixo (OSC):	Telefone Celular (responsável): (61) 98421-8838
E-Mail (responsável): acicarvalho@hotmail.com	
Nº do processo: 04008-00000878/2023-11	
Nº do Instrumento de parceria: 6/2023	
Vigência da parceria: 25/10/2023 a 25/01/2024	
Valor efetivamente transferido até a data de emissão deste Relatório: R\$ 579.920,00	

MONITORAMENTO	
OBJETO DA PARCERIA	O "Brasília E-Games Experience", festival que reúne games, robótica, inovação, tecnologia e pesquisa científica na área digital, com a participação de palestrantes locais e nacionais que tenham conhecimento sobre as temáticas citadas, com destaque para robótica e games.
PERÍODO DAS ATIVIDADES DE MONITORAMENTO DESCRITAS NESTE RELATÓRIO	O monitoramento iniciou - se no dia 26/10/2023, após a designação por meio da portaria nº 106, de 25/10/2023 DE 2023 O SECRETÁRIO DE ESTADO DE CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO DE DISTRITO FEDERAL, publicado em 25/10/2023, sendo a comissão gestora formada por: ALTAMIRO PEREIRA FALEIRO JUNIOR, matrícula 00991171; GILBERTO KEIJI HARAGUCHI, matrícula 02828065; e ANA CLARA TAVARES DA SILVA, matrícula 0282802-2., permanecendo até a presente data.
ATIVIDADES DE MONITORAMENTO REALIZADAS	Essa comissão adotou como procedimento, a observação "In Loco", seguidos de relatórios fotográficos e interação diária com a equipe do evento, momento em que foram feitas as correções dos desvios mapeados, a fim de atender o caráter preventivo e saneador para o perfeito cumprimento das metas estabelecidas no plano de trabalho.
ACOMPANHAMENTO DAS AÇÕES DA PARCERIA	Com o objetivo de acompanhar e fiscalizar a execução do Termo de Fomento celebrado entre a Secretaria De Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação - SECTI/DF e OSC Movimento Inova, visando a execução do Brasília E-Games Experience, a Comissão Gestora realizou o monitoramento das atividades de forma presencial nos dias 26, 27, 28 e 29 de outubro de 2023. Além de realizar a fiscalização de forma presencial ocorreu o monitoramento por meio eletrônico, com trocas de mensagens, ligações e orientações entre a comissão gestora e a coordenação geral do referido evento. A comissão focou nas atividades previstas, atestando os elementos contidos no Plano de Trabalho.
TRANSPARÊNCIA ATIVA	Em cumprimento ao requisito transparência, participação social, comunicação visual, relações públicas, cerimonial e imprensa, a Organização de Sociedade Civil divulgou a parceria celebrada entre a Secretaria de Estado de Ciência Tecnologia e Inovação e a organização Movimento Inova. A Comissão Gestora verificou e registrou através de relatório fotográfico que a divulgação foi feita em todos os espaços de execução do projeto através de imagens, inserção de logos em locais visíveis e ainda em suas redes sociais, em atendimento ao disposto nos artigos. 79 e 80 do decreto MROSC. Ainda em atendimento ao que preconiza os artigos 79 e 80 do referido decreto em relatório de execução do objeto será observada o requisito de transparência ativa quanto a sede da Organização de Sociedade Civil (OSC).
RESULTADOS (ATÉ A PRESENTE DATA)	<input type="checkbox"/> PARCIAIS <input checked="" type="checkbox"/> FINAIS
ACOMPANHAMENTO DAS METAS DA PARCERIA	Trata-se de evento realizado em formato presencial, contendo áreas de interação entre o público e diversas atrações, como influenciadores, shows, cosplays e campeonatos de jogos eletrônicos. Área Jogos, Área palco, e área de expositores, onde ocorreram diversas atividades: Área Livre - ambiente de acesso livre, com programas voltados ao público de toda idade e classificação social visando estimular o conhecimento de novas tecnologias, desenvolvimento individual e coletivo, oficinas variadas com monitores, interações nos stands formando uma circulação interativa e diversificada; área de expositores; stands de patrocinadores; arena games; campeonatos de jogos eletrônicos; atividades interativas nos stands; concurso de cosplay, Arena Palco - imprensa; mentorias, palestrantes e influencers com estrutura de acessibilidade e com rotatividade de conteúdo; Outros - Presença de visitantes; alunos de escolas públicas; assistência paramédica, brigadistas e segurança; foods truck; estrutura com acessibilidade nas arenas e atividades diversas. Montagem, realização e desmontagem ocorreram de acordo com o plano de trabalho. O evento ocorreu de acordo com o plano de trabalho, havendo algumas ocorrências sem relevâncias, visto que, a OSC se mostrou empenhada para que o evento fosse concluído de maneira eficaz, apresentando todos os documentos e representantes solicitados no decorrer da ação.

EFICÁCIA DOS INDICADORES DO PLANO DE TRABALHO (SE HOUVER)	<input checked="" type="checkbox"/> SATISFATÓRIOS <input type="checkbox"/> INSATISFATÓRIOS
EFEITO SANEADOR DO MONITORAMENTO	O evento foi realizado em forma de festival de games e tecnologia, entregando ainda espaço destinado a jogos, concursos de cosplay, oficinas e palestras com influencers da área. A fiscalização focou nas atividades previstas no plano de trabalho. Por ocasião do monitoramento algumas ocorrências foram observadas e orientações foram dadas em relação a organização, a fim de uma melhor otimização das atividades.
FATOS OBSERVADOS EM VISITAS TÉCNICAS E/OU REUNIÕES PERIÓDICAS	De modo geral a execução foi organizada e o objetivo concluído.

AVALIAÇÃO

ANÁLISE QUANTITATIVA	Foi observado por essa comissão nos dias de execução do projeto um número significativo de visitantes, de estudantes e campuseiros presentes no evento.
ANÁLISE QUALITATIVA	O evento acompanhado foi de boa qualidade e organizado conforme o esperado.
IMPACTO DA PARCERIA	<input type="checkbox"/> AMBIENTAL <input checked="" type="checkbox"/> CULTURAL <input checked="" type="checkbox"/> ECONÔMICO <input checked="" type="checkbox"/> SOCIAL <input type="checkbox"/> OUTROS. Especificar: _____
SATISFAÇÃO DO PÚBLICO (SE HOUVER)	Não foi realizado por essa comissão pesquisa de satisfação.
CONTROLE SOCIAL (SE HOUVER)	Não se aplica.
CONCLUSÕES	O projeto foi executado e atendeu às ações e metas previstas no Plano de Trabalho.

Elaborado por:

Ana Clara Tavares da Silva

Gilberto Keiji Haraguchi

Altamiro Pereira Faleiro Júnior

/ Comissão gestora da parceria



Documento assinado eletronicamente por **ANA CLARA TAVARES DA SILVA - Matr. 0282802-2, Membro da Comissão.**, em 11/12/2023, às 18:32, conforme art. 6º do Decreto n° 36.756, de 16 de setembro de 2015, publicado no Diário Oficial do Distrito Federal n° 180, quinta-feira, 17 de setembro de 2015.



Documento assinado eletronicamente por **ALTAMIRO PEREIRA FALEIRO JÚNIOR - Matr.0991171-1, Membro da Comissão.**, em 12/12/2023, às 10:16, conforme art. 6º do Decreto n° 36.756, de 16 de setembro de 2015, publicado no Diário Oficial do Distrito Federal n° 180, quinta-feira, 17 de setembro de 2015.



Documento assinado eletronicamente por **GILBERTO KEIJI HARAGUCHI - Matr.02828065, Membro da Comissão.**, em 22/01/2024, às 16:55, conforme art. 6º do Decreto n° 36.756, de 16 de setembro de 2015, publicado no Diário Oficial do Distrito Federal n° 180, quinta-feira, 17 de setembro de 2015.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site:
http://sei.df.gov.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0
verificador= 128967155 código CRC= 6C17BFD2.

"Brasília - Patrimônio Cultural da Humanidade"

Anexo do Burity 14º andar - Bairro Zona Cívica Administrativa - Bairro Asa Norte - CEP 70075-900 - DF